

## Stožac

- uključiti Grafički prikaz i 3D prikaz te Grafički prikaz 2 (smjestiti ga iznad ili ispod prethodna dva prikaza radi lakšeg snalaženja)
- definirati dvije brojčane varijable, npr. *polumjer* i *visina*, i **alatom Tekstualno polje** izradimo dva tekstualna polja koja povežemo s tim varijablama (inicijalne vrijednosti npr. 3 i 4)
- koristeći *Traku za unos* definiramo središte baze  $S = (0, 0, 0)$
- **konstrukcija baze**: kliknuti 3D grafički prikaz za aktivaciju, *Traka za unos*, **naredba Kružnica [<točka>, <polumjer>, <smjer>]**  
`Kružnica[S, polumjer, xOyRavnina]`
- **konstrukcija stožca**: kliknuti 3D grafički prikaz za aktivaciju, *Traka za unos*, **naredba Stožac [<kružnica>, <visina>]**  
`Stožac[ime_kružnice, visina]`
- kliknuti 3D grafički prikaz za aktivaciju, **alat Točka na objektu** i nacrtati točku u vrhu stožca (npr. točka A)
- koristeći **alat Mnogokut** konstruirati **karakteristični pravokutni trokut** i stranicama uključiti prikaz oznake (*DT miša > Svojstva objekta > Osnovno > Pokaži oznaku > Naziv i vrijednost*)
- tom trokutu izraditi *Prikaz u 2D prozoru*
- dodati brojčane i tekstualne varijable za izračun duljine izvodnice - preddefinirana **funkcija sqrt(<x>)**, oplošja (**Alt+p** daje  $\pi$ ) i volumena (**Alt Gr+3** daje  $\wedge$ )