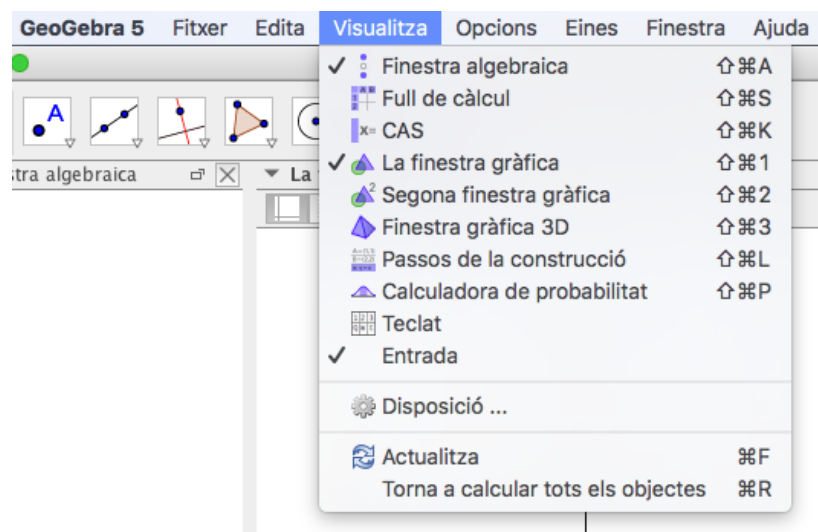


La finestra gràfica 3D

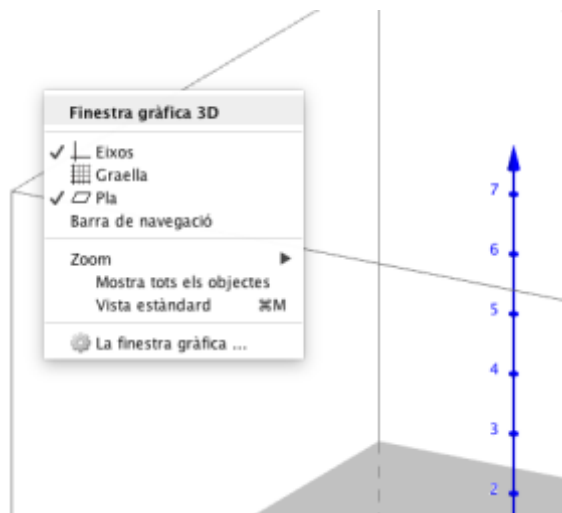
En obrir el programa, si no hem desat mai la configuració ens surten només la finestra algebraica i la finestra gràfica.

Dins de l'entorn del GeoGebra tenim un menú “**Visualitza**”. En clicar-hi a sobre ens apareix aquesta llista:

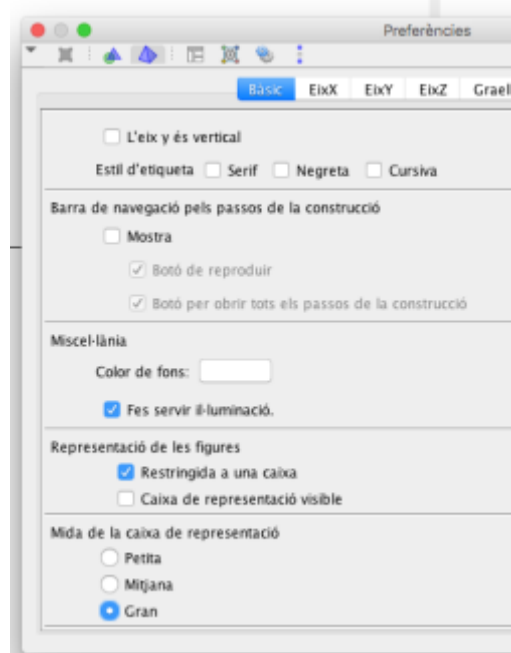


Cliquem sobre “**Finestra gràfica 3D**” i ens apareix una nova finestra a la dreta.

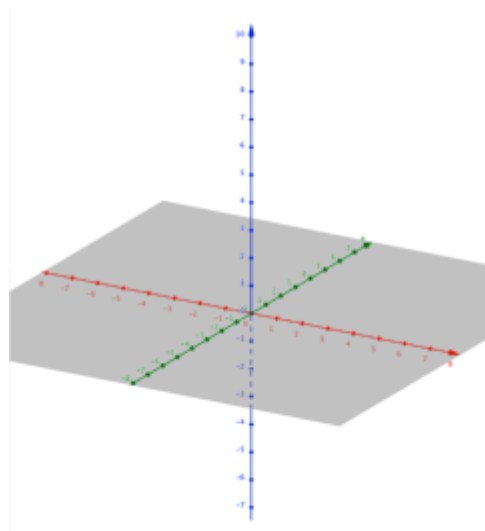
En aquesta finestra cliquem amb el botó dret i surt el següent menú:



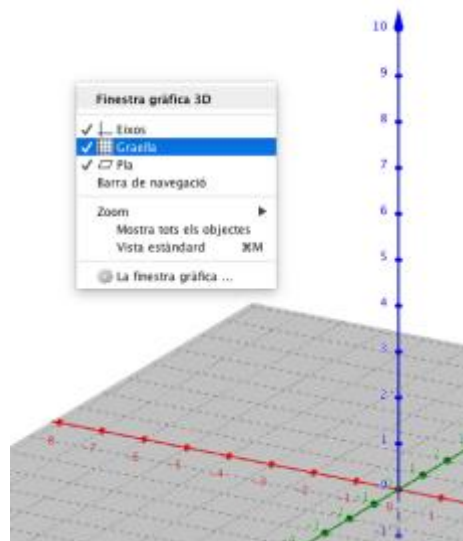
Tot seguit, cliquem a “La finestra gràfica” per veure les opcions bàsiques de la finestra:



A la imatge s'han escollit unes determinades opcions però mireu de posar-ne unes altres i veure com queda la finestra. El resultat podria ser aquest:



També podem fer visible la graella o treure el eixos i el pla:



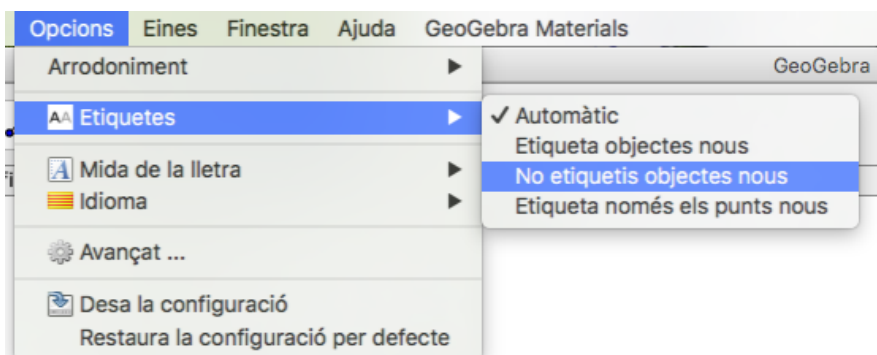
Ja tenim preparat el marc de treball! Ara ens fixarem en la barra d'eines que surt a la part superior de la finestra de GeoGebra:



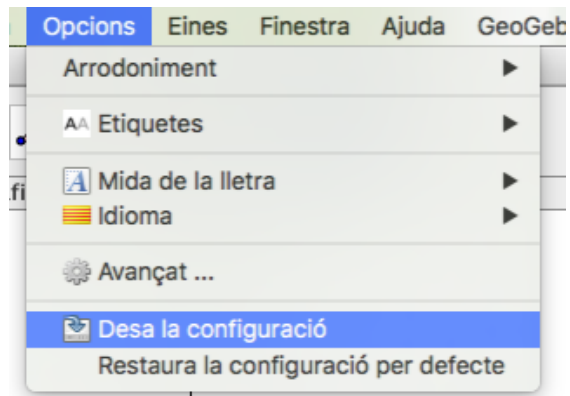
Com es pot veure és molt completa perquè, a banda de les icones que es veuen també podem clicar a la part inferior dreta de cada una de elles perquè surtin més possibilitats:



En el menú "**Opcions**", a banda de poder escollir l'idioma de la interfície, també podem evitar que el programa vagi etiquetant els objectes que es van creant:



No hem d'oblidar desar la configuració:



4 ↓