

*Il file definisce un vettore  $\mathbf{w}=\mathbf{v}+\lambda\mathbf{u}$  con  $\lambda$  slider ed un punto  $P=\mathbf{w}$ .*

*Muovendo lo slider  $\lambda$  e lasciando traccia del punto  $P$  si intuisce la retta*

1. Mantieni attive le visualizzazioni 2D e 3D
2. Vettori  $\mathbf{u}=(2,3)$ ,  $\mathbf{v}=(-2,2)$ , slider  $\lambda$  con intervallo  $[-5,5]$  passo 0.2
3. Vettore  $\lambda\mathbf{u}=\lambda\cdot\mathbf{u}$
4. Vettore  $\mathbf{w}=\mathbf{v}+\lambda\mathbf{u}$ , punti  $P=\mathbf{w}$ ,  $D=\lambda\mathbf{u}$ ,  $V=\mathbf{v}$ .
5. Segmenti DP e VP  
traccia del punto P. ed azione slider
6. Retta r:  $X=\mathbf{v}+\lambda\cdot\mathbf{u}$   
visualizzare altre rappresentazioni della retta (se  $\lambda=0$  ..).

**Nota:**

prima del punto 5. Si può osservare che la traccia di P passa per i punti  $(-2,2)$  e  $(0,5)$  quindi utilizzando il comando retta per due punti si può visualizzare l'equazione. Scegliendo (pulsante dx) forma parametrica si vede la forma  $\mathbf{v}+\lambda\mathbf{u}$ . Provare con un'altra coppia di punti