

# Teorema da discussão dos sistemas lineares

Ivan Alisson Tavares Ferreira

13/09/2018

# Equações lineares

## Discussão dos sistemas lineares normais

### Moodle

- 1 Forma geral de uma equação linear

# Equações lineares

## Discussão dos sistemas lineares normais

### Moodle

- 1 Forma geral de uma equação linear
- 2 Tipos especiais de equações lineares

# Equações lineares

## Discussão dos sistemas lineares normais

### Moodle

- 1 Forma geral de uma equação linear
- 2 Tipos especiais de equações lineares
- 3 Resultado principal

# Equações lineares

## Discussão dos sistemas lineares normais

### Moodle

- 1 Forma geral de uma equação linear
- 2 Tipos especiais de equações lineares
- 3 Resultado principal
- 4 Aplicação

# Objetivo

## Gerais

Diferenciar um sistema possível determinado e indeterminado dos sistemas impossíveis

## Específicos

- 1 Identificar e diferenciar os tipos de equações lineares
- 2 Compreender a ideia do resultado principal
- 3 Averiguar a impotência da aplicação

# Forma geral de uma equação linear

Toda equação linear é da forma  $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$   
Nessa equação,  $x_1, x_2, \dots, x_n$  são as incógnitas  $a_1, a_2, \dots, a_n$  são os coeficientes  $b$  é o termo independente

# Tipos especiais de equações lineares

- Equação linear simples

$$3x = 6$$

- Equação linear homogênea

$$x + y - z = 0$$

- Equação linear nula

$$0x + 0y + 0z = 0$$

- Equação linear degenerada

$$0x + 0y + 0z = 10$$



# Resultado principal

## Teorema

*Dado um sistema de equações lineares do tipo*

$$S = \begin{cases} ax + by = r_1 \\ cx + dy = r_2 \end{cases}, \text{ se tem que o sistema é possível e}$$

*determinado se  $M = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$  e  $D = \det(M) \neq 0$*

# Resultado principal

## Demonstração

Seja  $(x, y)$  solução de  $S$ , pela regra de Cramer, temos

$$x = \frac{D_x}{D} \quad \text{e} \quad y = \frac{D_y}{D}$$

Como  $D \neq 0$  então existe  $(x, y)$  que satisfaz  $S$ .

Observe que  $xD = D_x$ , então quando  $D = 0$  e  $D_x \neq 0$  trata-se de um sistema sem solução.

No caso em que  $D = 0$  e  $D_x = 0$ , o sistema tem infinitas soluções. Concluimos que um sistema pode ser

- 1 Possível e determinado (Solução única)
- 2 Possível e indeterminado (Infinitas soluções)
- 3 Impossível (Nenhuma solução)

# Aplicação

Alcuino de York nasceu na Grã Bretanha na cidade de Northumbria em 735 e morreu dia 19 de Maio de 804 em Tours, na França. Estudou na Itália e também na escola catedral de York, onde ensinou durante cerca de 15 anos. Foi lá que criou uma das melhores bibliotecas da Europa de então e transformou a escola em um dos maiores centros de saber. É atribuída a Alcuino a autoria de diversos problemas Matemáticos para jovens, intitulados como Propositiones ad Acuendos Juvenes (Problemas para Estimular os Jovens). Estes 53 problemas e as suas soluções nos dão uma ideia do estado da educação matemática durante o reinado de Carlos Magno. Vários dos 53 problemas de Alcuino podem ser resolvidos usando o Teorema. Vejamos o problema 16 dos 53.

# Aplicação

Modelando temos que  $x$  é a quantidade de bois do homem 1, e  $y$  é a quantidade de bois do homem 2