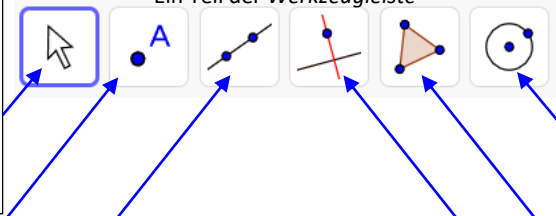



Geogebra - Eine dynamische Geometriesoftware

Mit dem Programm **Geogebra** können unter Anderem alle möglichen geometrischen Figuren gezeichnet werden. Es bietet dabei den großen Vorteil der „Dynamik“, d.h. die Objekte (*Punkte, Linien etc.*) können laufend verändert werden und die Figur passt sich an!

Das Wichtigste

Ein Teil der Werkzeugleiste				
<p><u>Bewege</u> Hier kannst du Objekte anklicken, bewegen und Infos einblenden. Ob8! Du solltest stets auf diese Funktion klicken, wenn du etwas verändern möchtest!</p>		<p><u>Kreise</u> Hier kannst du Kreise nach Belieben Zeichnen. Entweder durch zwei Punkte oder durch einen Mittelpunkt und den Radius</p>		
<p><u>Punkt</u> Hier kannst du Punkte durch Klicken auf das KOS setzen. Auch besondere Punkt wie z.B. Schnittpunkte von zwei Objekten lassen sich erzeugen!</p>	<p><u>Gerade</u> Hier kannst du Geraden, Strecken und Halbgeraden (Strahl) durch zwei Klicks zeichnen!</p>	<p><u>Besondere Geraden</u> Hier kannst du z.B. Senkrechten und Parallelen zeichnen!</p>	<p><u>Vielecke</u> Hier kannst du Vielecke (<i>Dreiecke, Viereck usw.</i>) zeichnen. Durch Klicken auf den ersten Punkt ist das Vieleck fertig!</p>	

Ob8!

- Du kannst Figuren mit *Rechtsklick* → *Löschen* entfernen oder Aktionen mit der Pfeiltaste (*rechts oben*) rückgängig machen!
- Die gesamte Applikation kannst du mit diesem Symbol (*rechts oben*) auf den Ausgangszustand setzen!



Aufgabe

Du kannst jetzt die Funktionen des Programms kennenlernen. Öffne dazu die Aufgaben über den Link oder den QR-Code!

<https://www.geogebra.org/m/ghsvannk>

