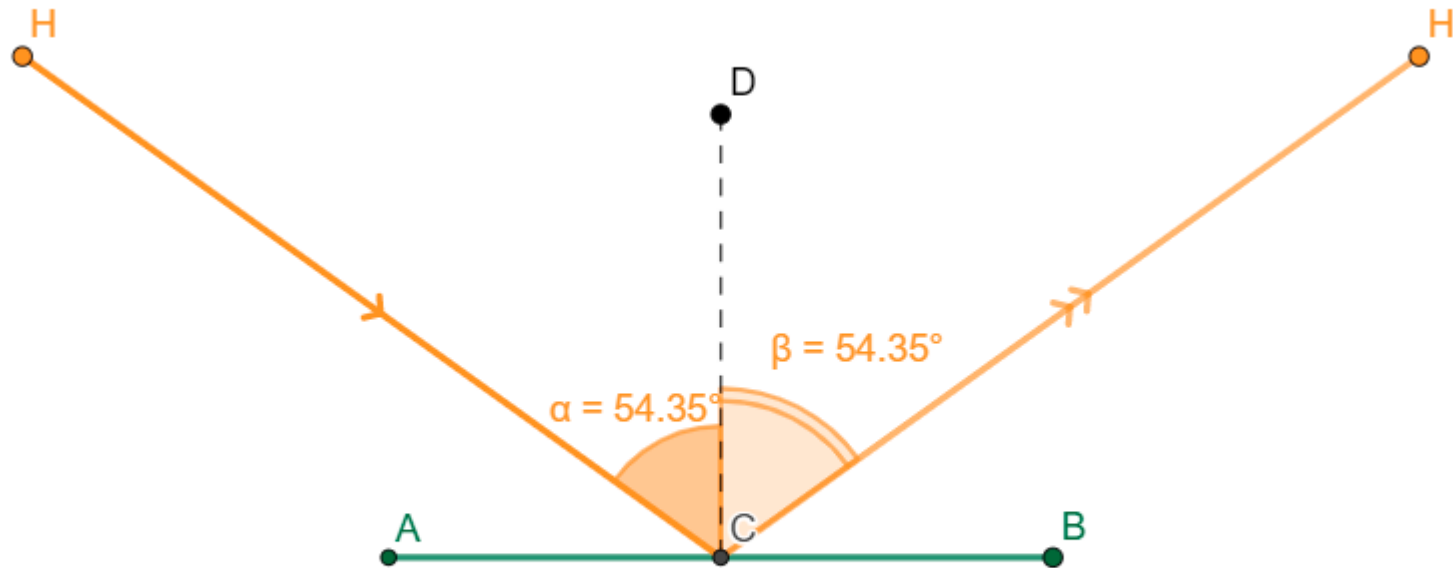
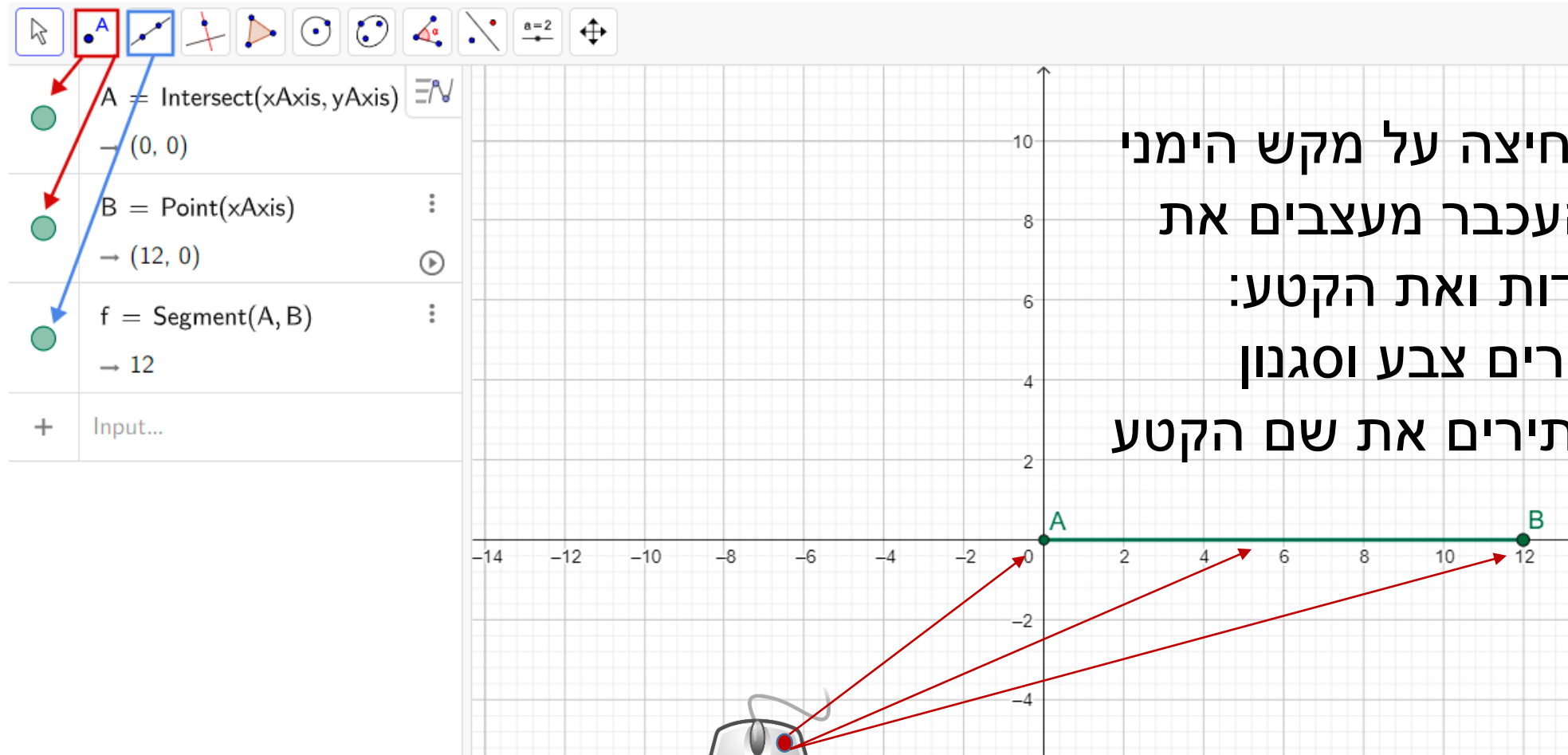


1.1 – החזרת האור

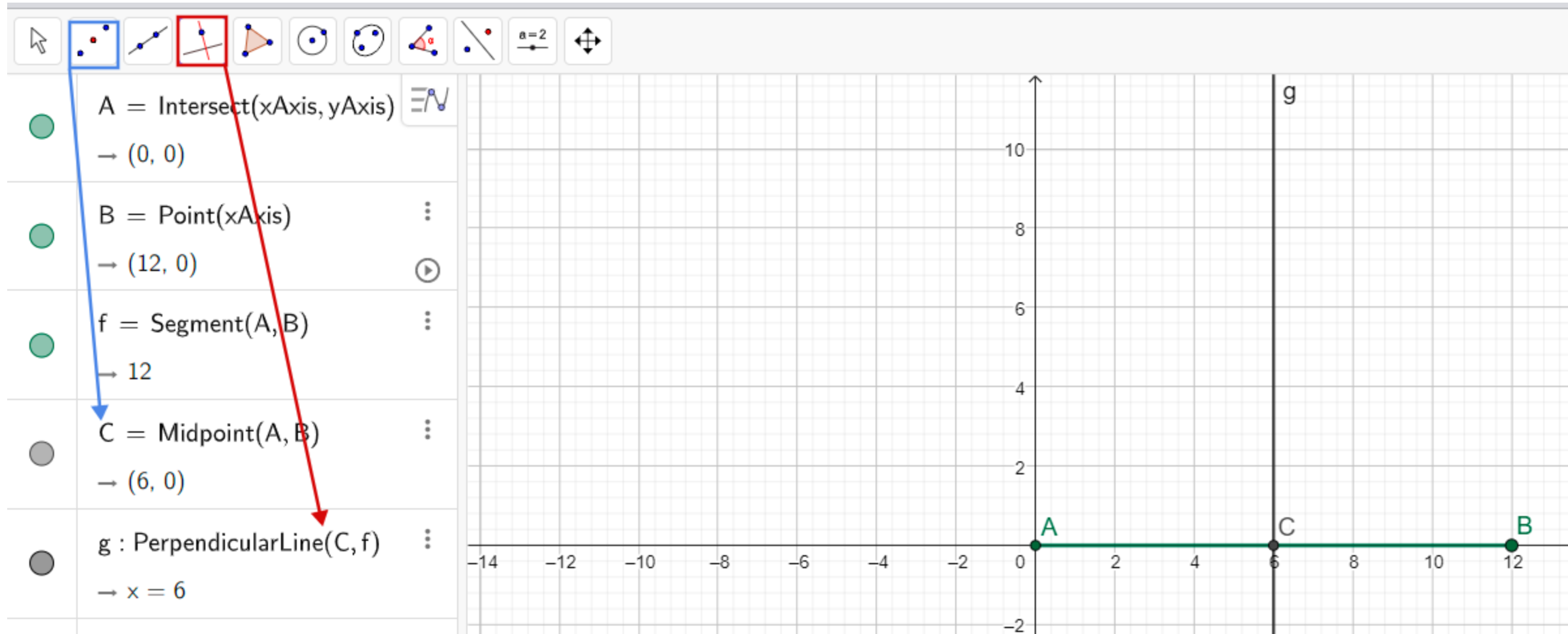


1. ע"י כלי "נקודה" מסמנים על הלוח הגרפי 2 נקודות A ו-B.
בעזרת כלי "קטע" מעבירים בין 2 הנקודות הנ"ל קטע AB.



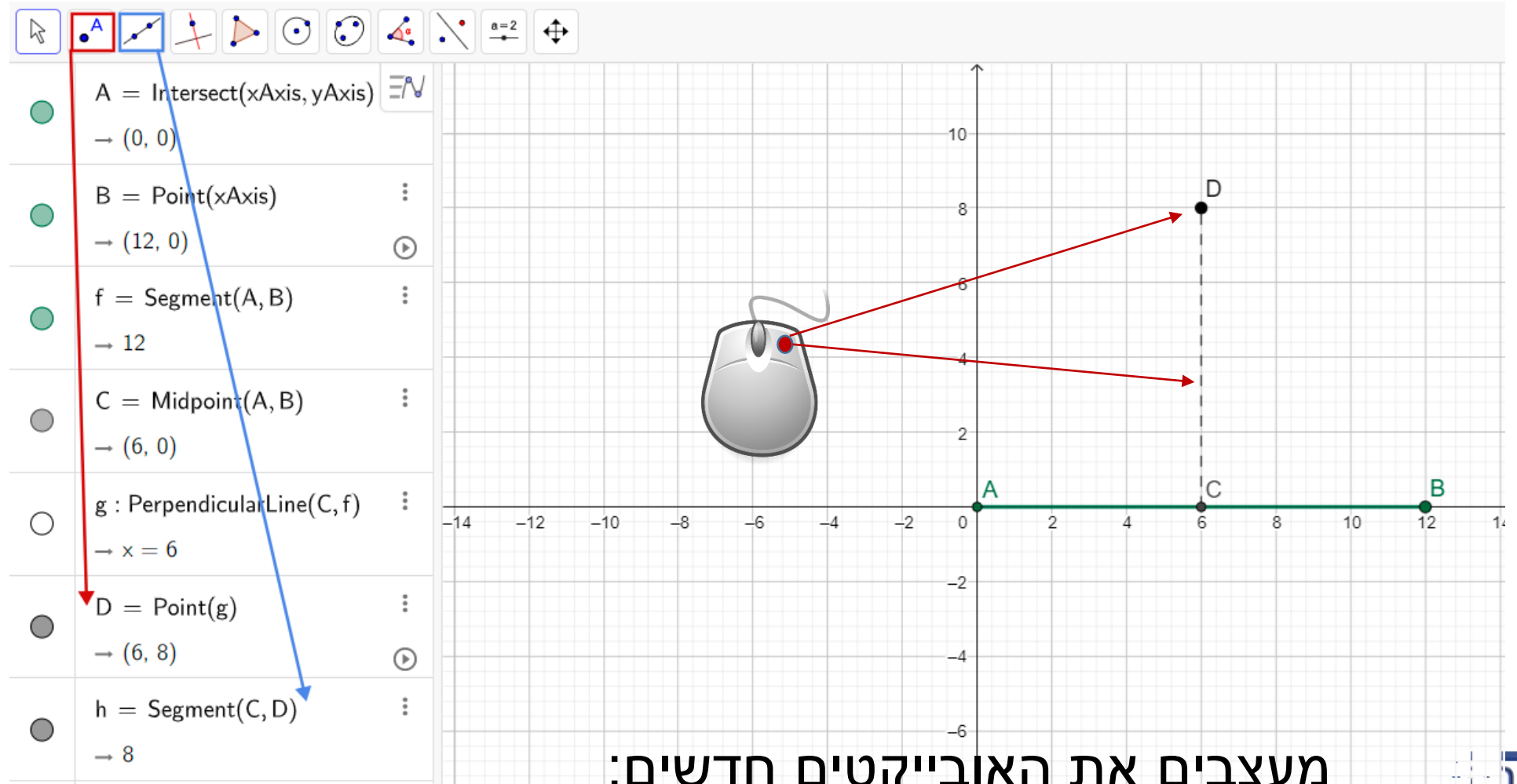
ע"י לחיצה על מקש הימני של העכבר מעצבים את הנקודות ואת הקטע:
- בוחרים צבע וסגנון
- מסתירים את שם הקטע

2. ע"י כלי " אמצע קטע" מאתרים נקודה C.



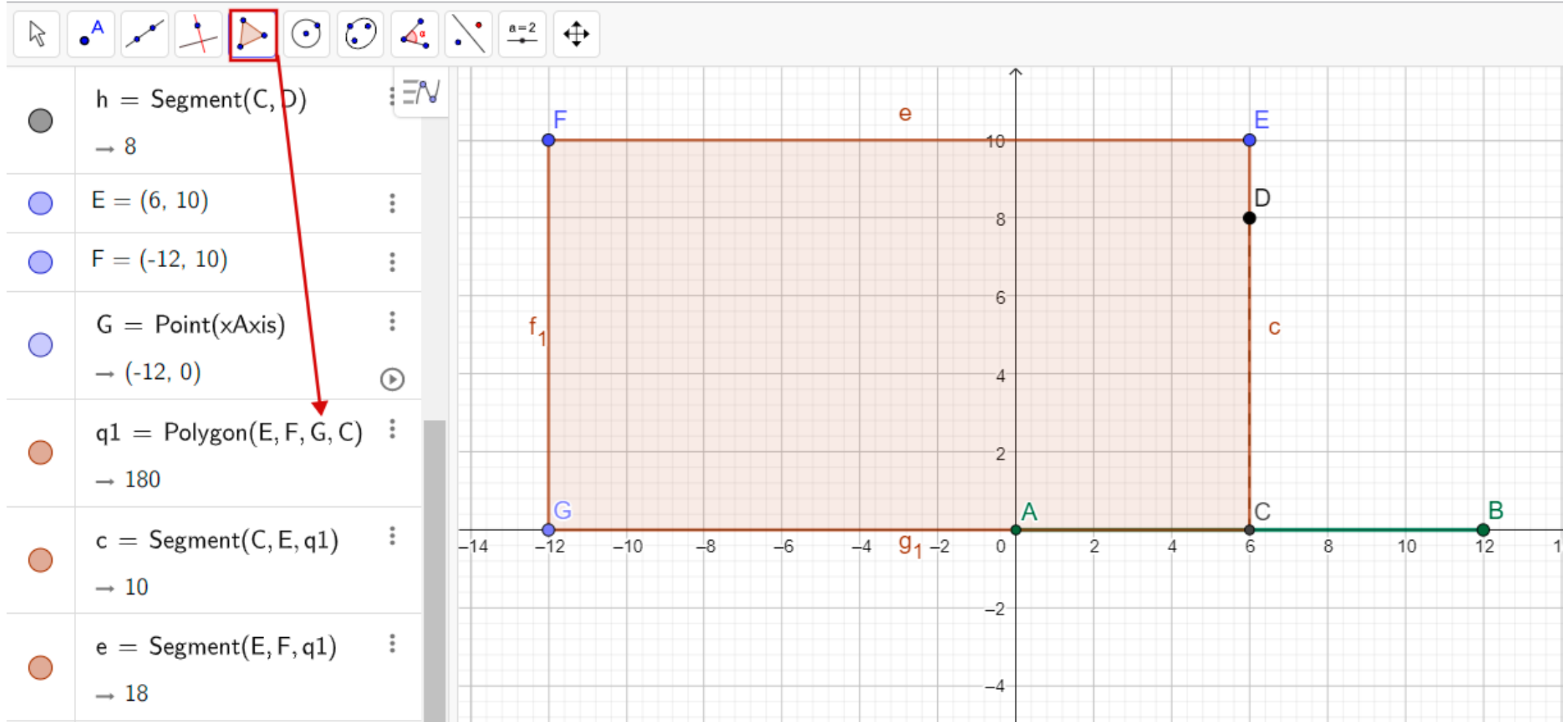
בעזרת כלי "אנך לישר דרך נקודה"
מעבירים אנך אמצעי לקטע AB

3. על האנך האמצעי מסמנים נקודה D ומעבירים קטע CD .

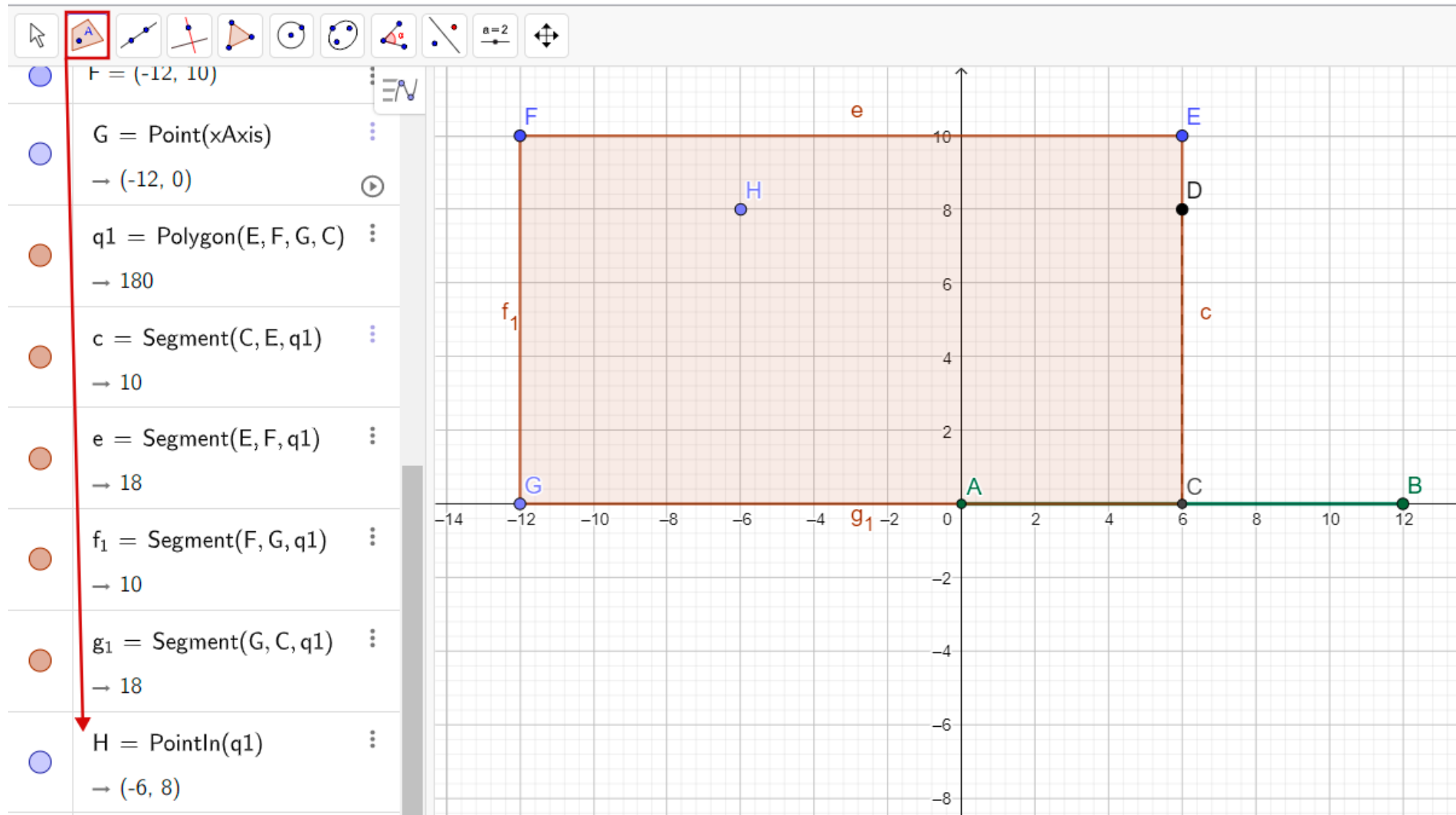


מעצבים את האובייקטים חדשים:
- מעלימים את הישר g
- בוחרים צבע וסגנון לנקודה ולקטע

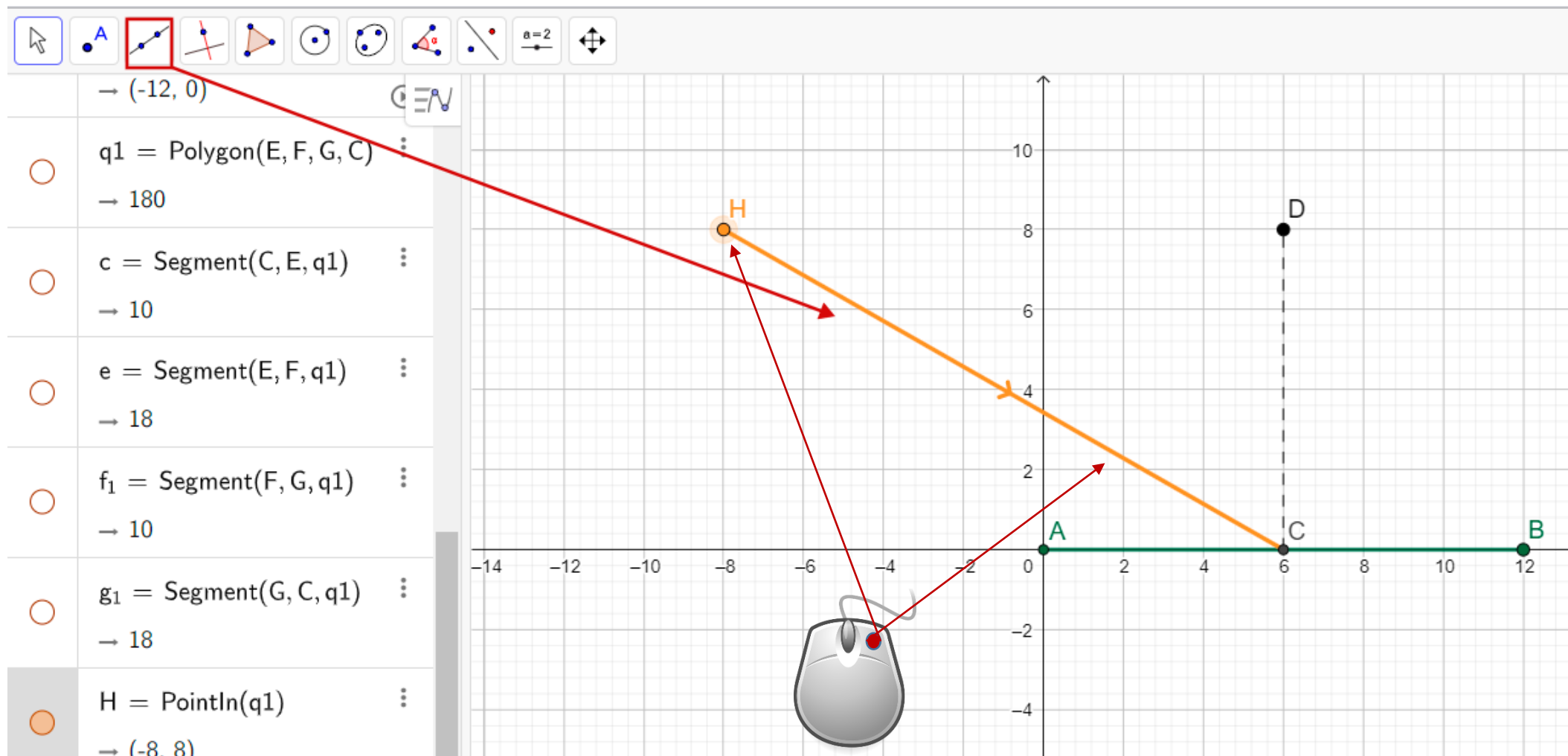
4. בעזרת כלי "מצולע" בונים מרובע EFGCE



5. בעזרת כלי "נקודה באובייקט" מגדירים נקודה H

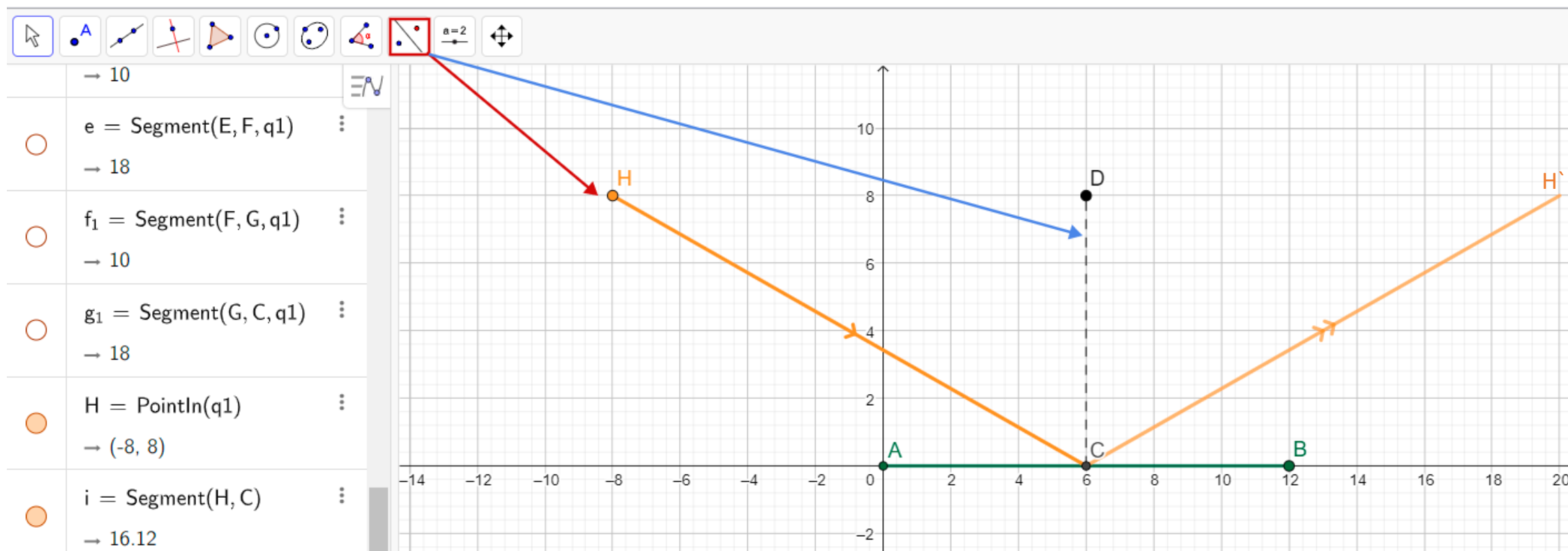


6. מעלימים את המצולע ואת קדקודיו, דרך נקודות H ו-C מעבירים קטע.



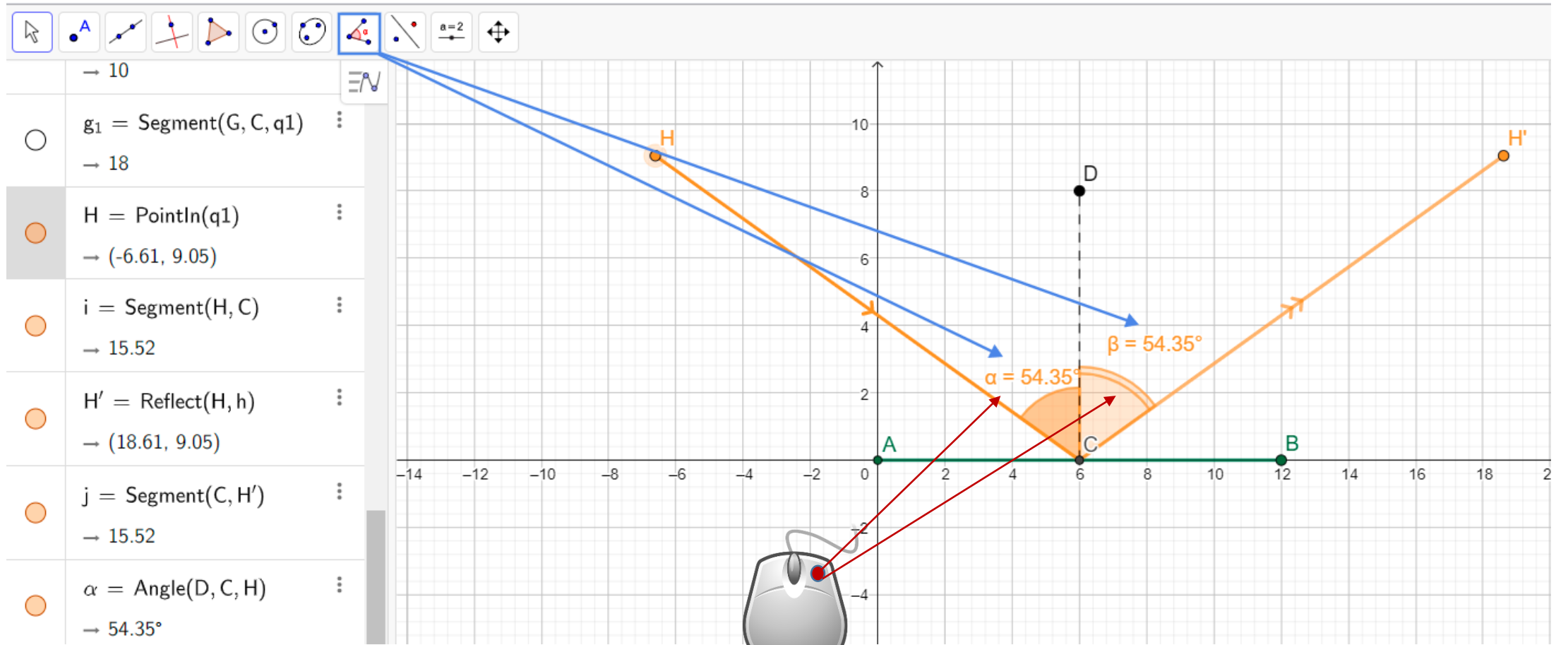
עבור הנקודה H וקטע HC בוחרים צבע וסגנון

7. בעזרת כלי "שיקוף" מעתיקים את הנקודה H סימטרית ביחס לקטע CD.



מעבירים קטע CH' ומעצבים אותו.

8. ע"י כלי "זווית" מסמנים זוויות $\angle H'CD = \beta$, $\angle DCH = \alpha$

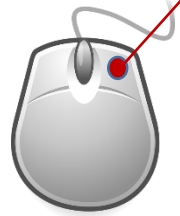


לחיצה על המקש הימני של העכבר
מאפשרת לעצב את הזוויות



9. בתפריט ראשי – תצוגה -- משאירים רק את הלוח הגרפי.

The screenshot shows a software interface with a central geometric diagram. The diagram consists of a horizontal green line segment AB with point C on it. A vertical dashed line CD is drawn from C. Two orange rays originate from C: one to point H and one to point H'. The angle between the vertical dashed line and ray CH is labeled $\alpha = 54.35^\circ$. The angle between ray CH and ray CH' is labeled $\beta = 54.35^\circ$. The software menu on the right has 'View' highlighted with a red box, and a blue arrow points to 'Graphics' which is checked. The 'Graphics' menu on the left is also visible.



לחיצה על המקש של העכבר בלוח הגרפי מאפשרת להוריד את קווי הרשת ואת צירי המערכת.

