

1. Disegna un segmento AB di lunghezza 5 cm (Strumento Segmento lunghezza fissa)
2. Utilizzando lo strumento Circonferenza centro e raggio, disegna una circonferenza di centro A e raggio 5 cm
3. Usando lo strumento punto su oggetto disegna un punto C sulla circonferenza
4. Nascondi la circonferenza disegnata (Strumento Mostra/nascondi oggetto)
5. Con lo strumento Circonferenza centro e raggio, disegna una circonferenza di centro C e raggio **a** (valore dello slider in alto a destra)
6. Con lo strumento Circonferenza centro e raggio, disegna una circonferenza di centro B e raggio **a** (valore dello slider in alto a destra)
7. Se le ultime due circonferenze disegnate non si incrociano muovi il punto C (strumento Muovi) fino a quando non si incrociano.
8. Usa lo strumento Intersezione per disegnare il punto di incrocio D tra le due circonferenze. Dovresti potere scegliere tra due punti.
9. Disegna il poligono (Strumento poligono) ABDCA
10. Muovi il punto mobile dello slider in alto a destra.
11. Misura la lunghezza dei 4 lati del poligono disegnato.
12. Che quadrilatero hai disegnato? .....
13. Utilizzando lo strumento Segmento disegna le due diagonali del quadrilatero.
14. Con lo strumento Retta per due punti disegna le rette su cui stanno le due diagonali del quadrilatero.
15. Cosa osservi? Come sono le due rette ?.....
16. Utilizza lo strumento Angolo per verificare la tua ipotesi.