

Pour découvrir le dessin codé, tu dois placer les points A, B, C, ... Selon les indications du tableau ci-dessous.

Par exemple, le point A est sur la première ligne (la (1)) et son abscisse est 4.

Fais attention, les graduations changent d'une ligne à l'autre. Quand tu auras placé tous les points, relie-les en suivant les instructions données à côté du dessin.

Ligne	Point	Abscisse
(1)	A	4
(1)	B	6
(2)	C	1,5
(2)	D	2,5
(2)	E	3,5
(3)	F	6
(3)	G	7,5
(3)	H	9
(4)	I	50%
(4)	J	62,5%
(4)	K	75%
(4)	L	87,5%
(5)	M	0

Ligne	Point	Abscisse
(5)	N	0,375
(5)	O	0,5
(5)	P	0,875
(5)	Q	1
(6)	R	0
(6)	S	3/8
(6)	T	4/8
(6)	U	5/8
(6)	V	6/8
(6)	W	7/8
(6)	X	8/8
(7)	Y	3
(7)	Z	5

Ligne	Point	Abscisse
(7)	A'	6
(7)	B'	7
(7)	C'	8
(8)	D'	1/4
(8)	E'	3/8
(8)	F'	1/2
(8)	G'	5/8
(8)	H'	1
(9)	I'	37,5
(9)	J'	50
(9)	K'	62,5
(9)	L'	75
(9)	M'	87,5

Ligne	Point	Abscisse
(10)	N'	250
(10)	O'	375
(10)	P'	500
(10)	Q'	750
(11)	R'	1/8
(11)	S'	1/4
(11)	T'	1/2
(12)	U'	0,125
(12)	V'	0,25
(12)	W'	0,5
(13)	X'	3
(13)	Y'	4

Trace les lignes brisées suivantes :

RD' - YD'V'U'R'S' -

L'T'W' - MN - N'I' -

J'F'G'K'J' - SCABEL -

E'O' - V'X'.

Trace et colorie les polygones suivants :

LQPXWC'H'B'M'Q'A'ZVU

- X'W'Y' - J'K'P' -

DHKTOJGIF.

Ce dessin représente

