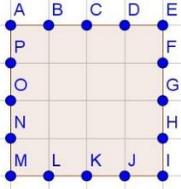
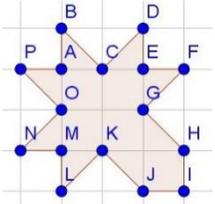
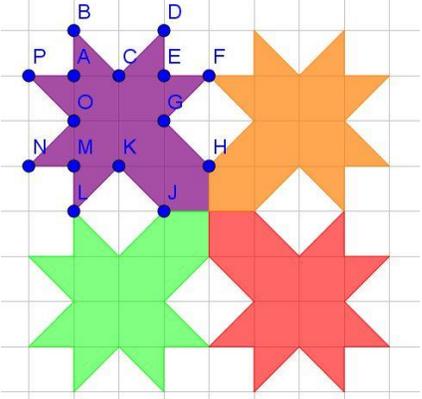
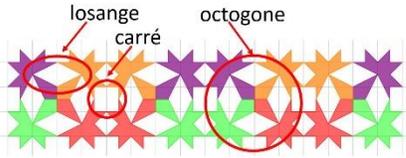


Projet: Œuvre d'art avec GeoGebra
Les transformations géométriques
Consignes

<p>1. Choisis la grosseur du carré de départ, 5x5, 6x6 ou 7x7;</p>	
<p>2. Déplace les points que tu désires afin d'obtenir une figure géométrique initiale qui subira plusieurs transformations géométriques;</p>	
<p>3.</p> <p>a) La figure initiale doit subir au départ 3 transformations de ton choix afin de former un carré (voir exemple);</p> <p>b) Les 4 figures ainsi formées doivent être de couleurs différentes;</p> <p>c) Pour faciliter ton travail, cache les sommets des 3 nouvelles figures (tu peux utiliser la fenêtre algèbre pour accélérer ton travail);</p>	
<p>4. Ta figure à 4 couleurs ainsi créée doit maintenant subir un minimum de 8 transformations de ton choix. Dans l'ensemble de ton projet, assure-toi de faire au moins une translation, une réflexion et une rotation.</p>	
<p>5. Les espaces blancs obtenus suite aux transformations devront former un minimum de 3 polygones connus différents. Tu devras mettre en évidence ces polygones à la fin du travail;</p> <p>*Au besoin, modifie la figure initiale (à l'aide des points) pour t'assurer de respecter cette contrainte.</p>	



6. Quand l'étape 5 est respectée, cache les points de la figure initiale;	
7. Cache toutes les informations pour qu'il reste seulement le dallage sur ton écran.	
8. Vérifie la grille de correction pour t'assurer que tu as fait toutes les étapes demandées.	

