

## „Bauplan“ der Punktesuche

WICHTIG: Bei Probleme auf Geogebra.org unter Hilfe suchen!

1. Auf Ansicht – **Grafik**
2. Rechte Maustaste – **Koordinatengitter ein**
3. Das Erstellen von den Zufallszahlen
  - a. 4 Punkte zufällig generieren, bei diesem Beispiel (**P, Q, R, S**),  
Befehl: (**Zufallszahl[0, 5], Zufallszahl[0, 5]**)  
Wichtig: **Objekt anzeigen aus**
  - b. 4 Punkte mit folgenden Koordinaten generieren:  
A = (6,5)  
B = (6,4)  
C = (6,3)  
D = (6,2)
4. „Text“ erstellen, damit man die Koordinaten der Punkte sieht.
  - a. Baustein **Text**
  - b. Anschließend diesen Text 1 mit dem Punkt A verbinden - > Unter Eigenschaften, Position, und dann dort den richtigen Punkt wählen.
  - c. Diesen Vorgang noch 3 mal wiederholen. (= da 4 Punkte, A – D)
5. „Text“ – „richtig“ erstellen
  - a. Baustein **Text**
  - b. Unter „Wert“ den Text „Richtig!“ einfügen
  - c. Unter **Erweitert** das Feld **Bedingung** mit „ $A \stackrel{?}{=} P$ “ füllen. Das gleiche gilt für die restlichen Punkte!
6. Neue Punkte generieren:
  - a. Unter den Schiebereglern befindet sich der Befehl **Schaltfläche**
  - b. Schaltfläche 1 mit „Neue Punkte“ beschriften
  - c. Folgenden Text reinkopieren:  
A=(6,5);  
B=(6,4);  
C=(6,3);  
D=(6,2);  
AktualisiereKonstruktion[];

Fertig – Viel Spass!