

AB 01 Lineare Abbildungen und Matrizen

Aufgabe 1:

(im Internet)

<https://de.serlo.org/45458/aufgaben-multiplikation-2x2-matrix-einem-vektor>



Aufgabe 2:

Man kann auch mit GeoGebra Matrizen mit einem Vektor multiplizieren.



Geöffnet sein sollten folgende Fenster: (Algebra, Grafik in Normalansicht, Tabelle, Eingabezeile).

Du öffnest die benötigten Fenster über (→ Ansicht → dort die entsprechenden Fenster auswählen).

In der Eingabezeile musst du nun folgende Befehle eingeben. (Erstellt am besten eine Liste der Befehle, die ihr im Laufe der Zeit lernt.)

→ $\text{Vektor}((5,6))$

Tabelle			
f_x	F	K	
	A	B	
1	1	2	
2	3	4	
3			
4			

→ In der Tabelle die Werte der Matrix eintragen.

→ Element markieren

Tabelle			
f_x	F	K	
	A	B	
1	1	2	
2	3	4	
3			
4			

→ Rechte Maustaste, weiter siehe Bild

Tabelle				
f_x	F	K		
	A	B	C	D
1	1			
2	3			
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

A1:B2

- Kopieren
- Einfügen
- Ausschneiden
- Objekte löschen
- Erzeugen**
- Objekt anzeigen
- Beschriftung anzeigen
- Werte in Tabelle eintragen
- Eigenschaften ...

- Liste
- Liste von Punkten
- Matrix**
- Tabelle
- Polygonzug
- Funktionstabelle

→ $M \cdot u$ (Eingabezeile; es entsteht ein Punkt A.)

→ $\text{Vektor}(A)$ (macht daraus wieder einen Vektor)

Überprüfe die Ergebnisse aus Aufgabe 1 mit Hilfe von GeoGebra.