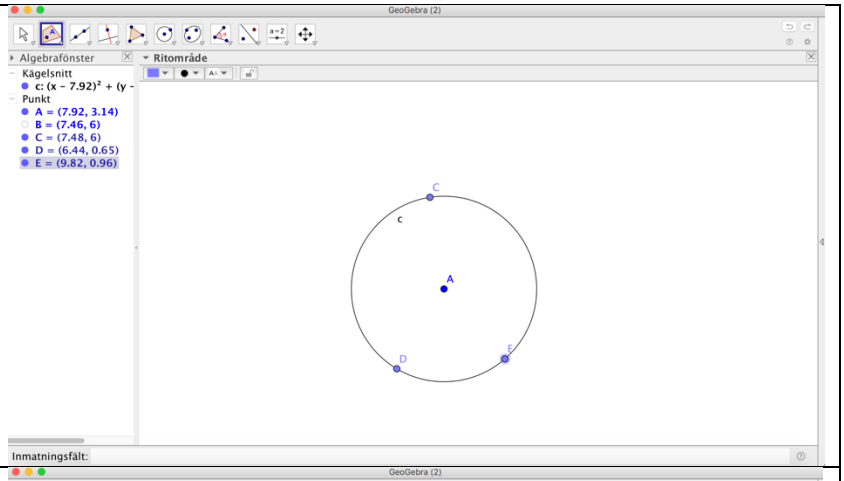
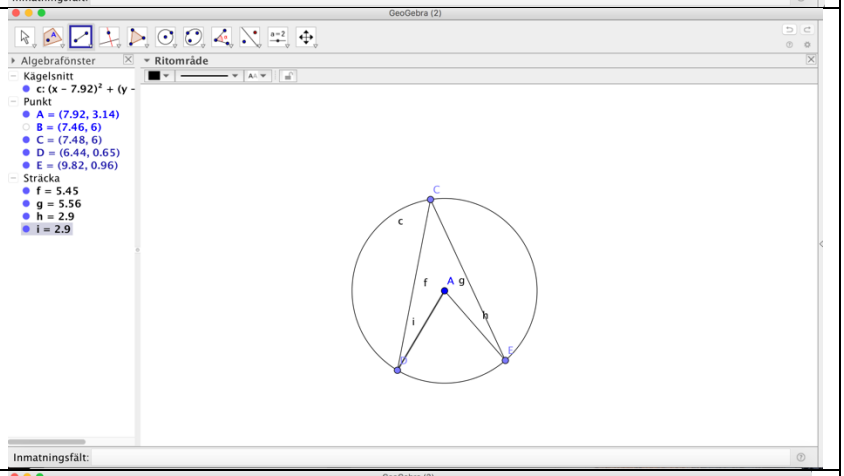
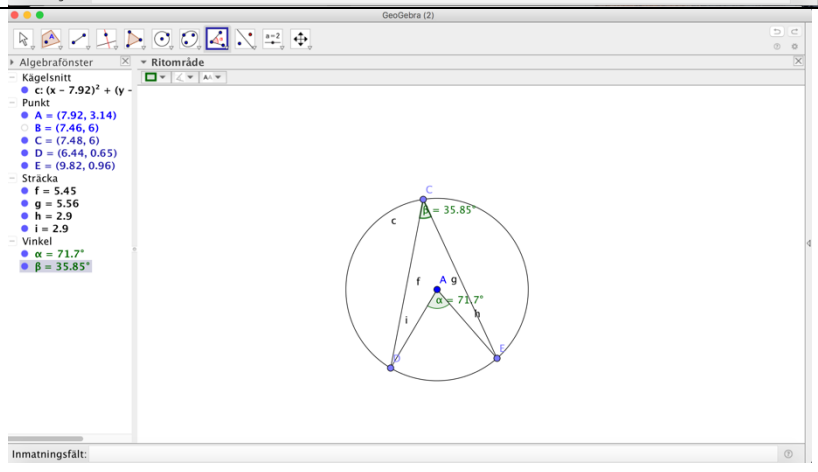
Randvinkel

Lägg in en **cirkel**  definierad av mittpunkt och periferipunkt. Placera ut tre **punkter på objekt**  på cirkelns rand.	
Placera två **sträckor**  så att de bildar en vinkel i en av punkterna. Från samma två utgångspunkter placerar du nu två **sträckor** så att de bildar en vinkel i cirkelns mittpunkt.	
Du har nu skapat en randvinkel och en mittpunktsvinkel. Välj nu kommando **vinkel** , fjärde från höger. Klicka på de tre punkter som bestämmer vinkeln i ordning utgångspunkt, vinkelspets, utgångspunkt. Klickandet ska ske medsols.	

Titta på vinklarnas storlek. *Vad ser du?*
Dra randvinkelns spets längs med cirkelns rand.
Vad händer med vinklarnas storlek?
Ta nu och dra en av stödpunkterna för vinkelbenen längs med cirkelns rand.
Vad händer med vinklarnas storlek?
Formulera ett matematiskt uttryck för det samband du hittat?
Vilka övriga samband kan du hitta i figuren?