

LUGAR GEOMÉTRICO

Mecanismo para construir lazos.

- 1) Construir dos deslizadores a y b definidos en el intervalo de 0 a 10 con incremento de 0.5 cada uno. Estos deslizadores se pueden construir en una segunda ventana gráfica.
- 2) Determinar el punto $A=(0,a)$
- 3) Ingresar en la barra de entrada. Segmento($A,(0,0)$)
- 4) Determinar un punto B sobre el eje X . El punto B se deslizará sobre el eje X .
- 5) Construir una semirecta que parta de B y que pase por A .
- 6) Construir una circunferencia c : Circunferencia(B,b)
- 7) Determinar el punto D , punto de intersección de la circunferencia c con la semirecta.
- 8) Activar la opción de rastro sobre el punto D ; además activar la opción automático sobre B . El punto D describirá un lugar geométrico (lazo).
- 9) Ir a la opción lugar geométrico, marcando el punto D y luego el punto B .