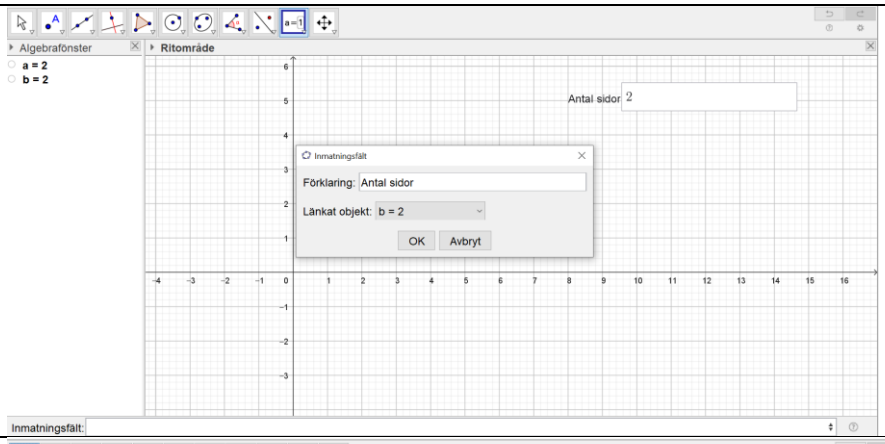
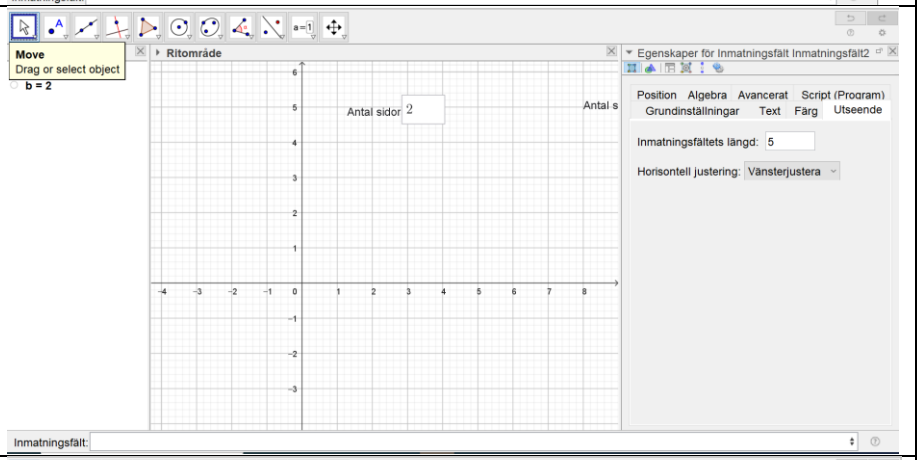
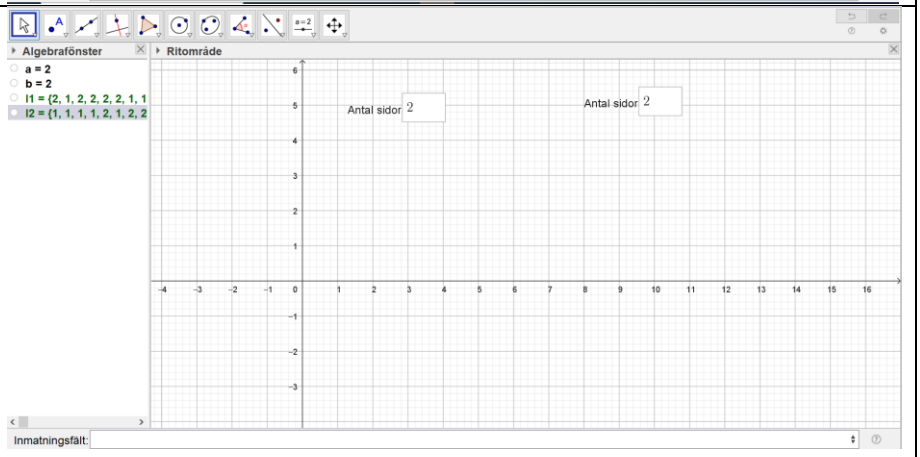
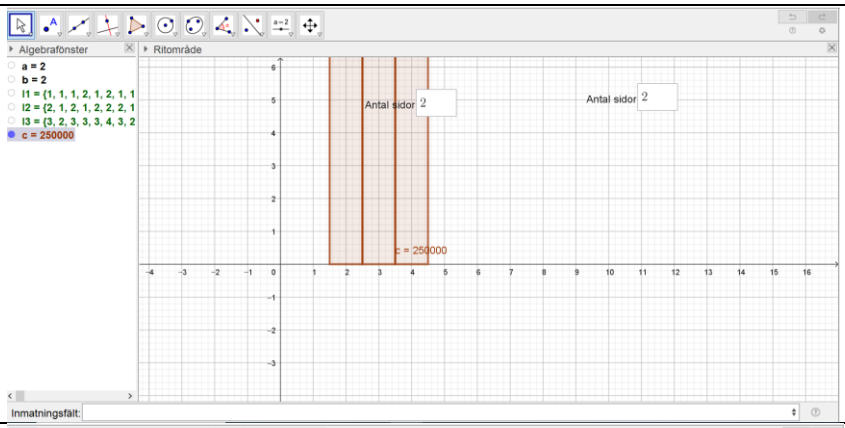
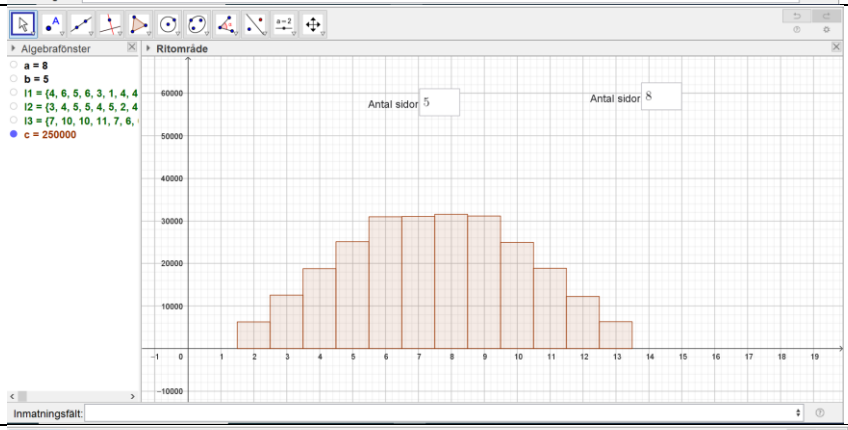
Börja med att i inmatningsfältet skriva a=2 och tryck enter. Gör sedan detsamma med b=2. Välj sedan inmatningsfältet under andra rullgardinen från höger $a = 1$. Döp den till något lämpligt och länka till a=2. Gör sedan detsamma med b=2.	
Högerklicka på det ena inmatningsfältet i ritområdet, välj egenskaper och utseende. Minska inmatningsfältet till 5. Gör detsamma med det andra inmatningsfältet.	
I inmatningsfältet under ritområdet skriver du in Talföljd och som uttryck väljer du SlumptalMellan(1,a), som variabel kan du välja c, startvärde 1 och slutvärde det antal kast du vill att programmet ska utföra. Gör sedan likadant men med b i stället för a och d i stället för c.	

Skriv in l1+l2 i inmatningsfältet och du har skapat en lista l3, som innehåller summorna av de två tärningarnas resultat. Skriv sedan in Stapeldiagram och välj l3 som lista med rådata samt 1 på stapelbredd och vertikal skalfaktor.	
Klicka på ritområdet och dra så origo hamnar nere till vänster. Håll nere Shift-tangenten och använd uppåt-/nedåtpil för att ändra skalan på y-axeln. För att ändra skala på x-axeln använder du vänster-/högerpil. Prova med olika antal sidor för att se att skalan fungerar.	
För att kunna genomföra kasten skapar du en knapp där du i scriptet skriver UppdateraKonstruktion[]. Sedan kan du i en textruta skriva in lite information och snygga till appen lite.	