

## Сценарий 2

### Название фильма «Ведьмин колпак»

**Реквизит:** 1) Колпак ведьмы; 2) ее 3D модель

**Сюжет:** Ведьмин колпак. Какой зловещий! Если примерю на себя не превращусь ли в ведьму? А вот и еще один, совсем рядом. Как они похожи! Но, что это? Какие странные метаморфозы! Это даже забавно. Во что еще я могу превратить ведьмин колпак? Как интересно играть с ним. Не такой уж он и зловещий.



**Сценарий.**

**Действие 1.** Вы включаете дополненную реальность. Наводите камеру на колпак ведьмы. Подходите к нему, примеряете. Делаете испуганный вид и поспешно снимаете.

**Действие 2.** Устанавливаете рамку дополненной реальности рядом с настоящим колпаком и располагаете в ней модель. Совмещаете настоящий колпак с ее моделью. Обходите вокруг и убеждаетесь, что они совпадают.

**Действие 3.** Убираете настоящий колпак. Передвигаете ползунки так, чтобы исчез конус, затем, чтобы лента превратилась в цилиндр. Скрываете конус и заглядываете внутрь.

**Действие 4.** Придаете модели прежнюю форму.