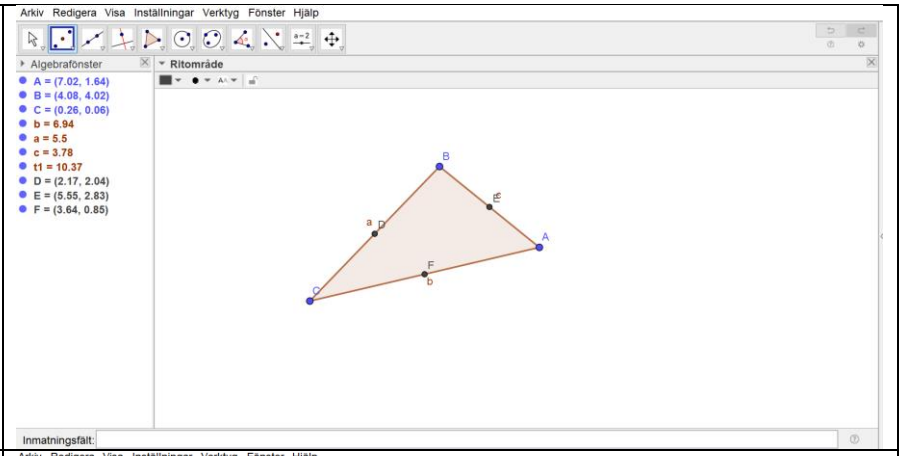
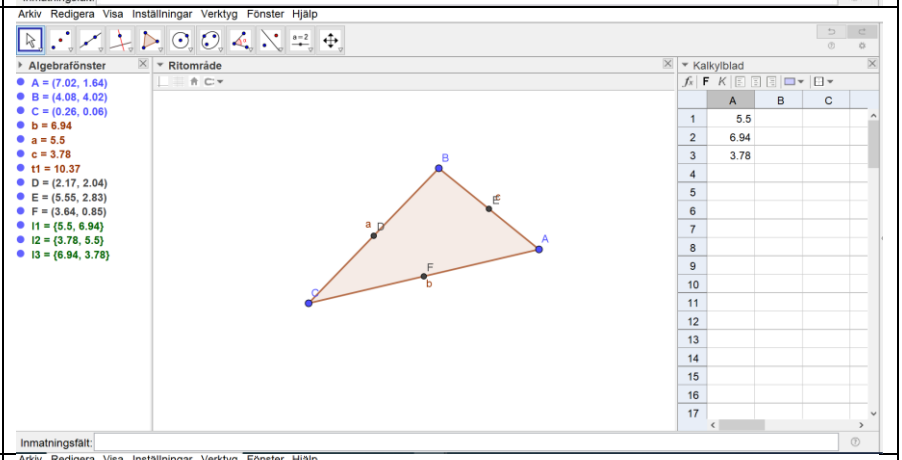
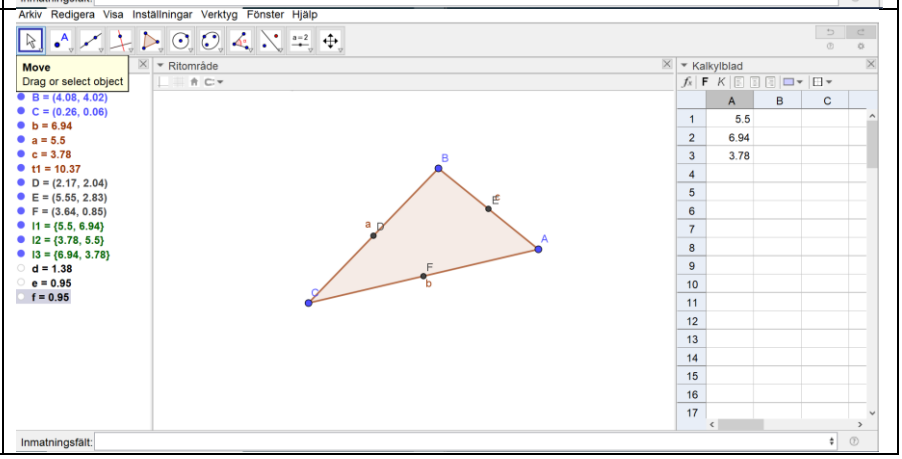
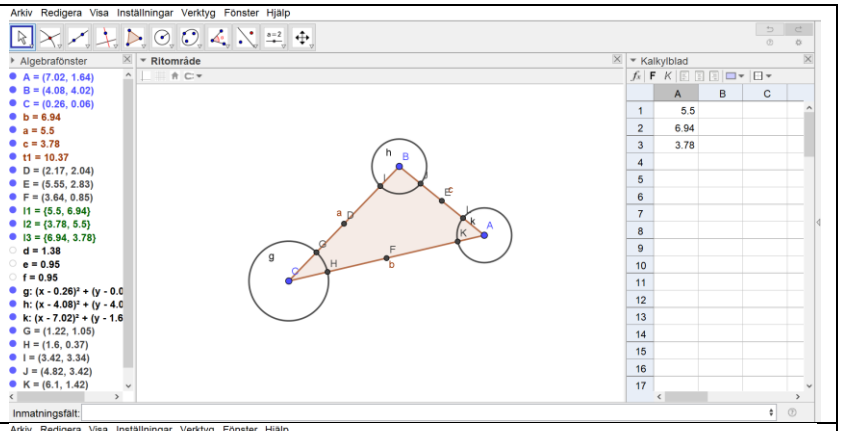
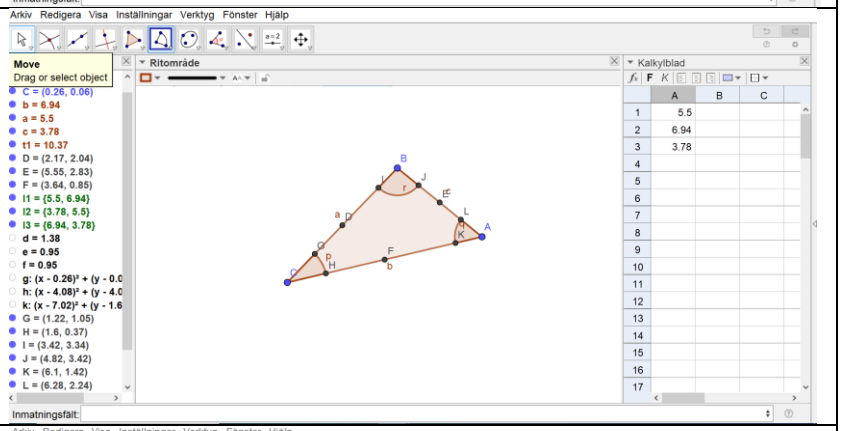
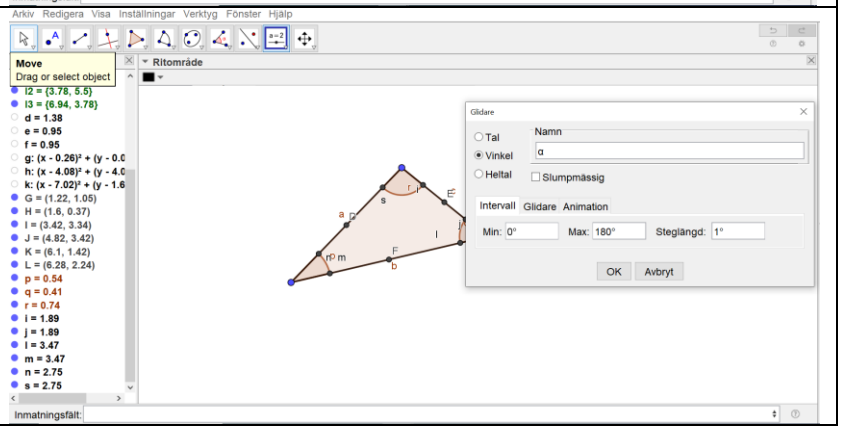
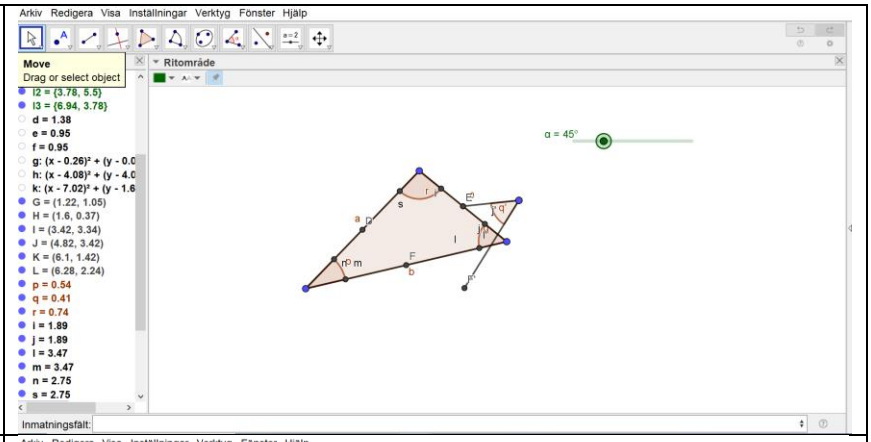
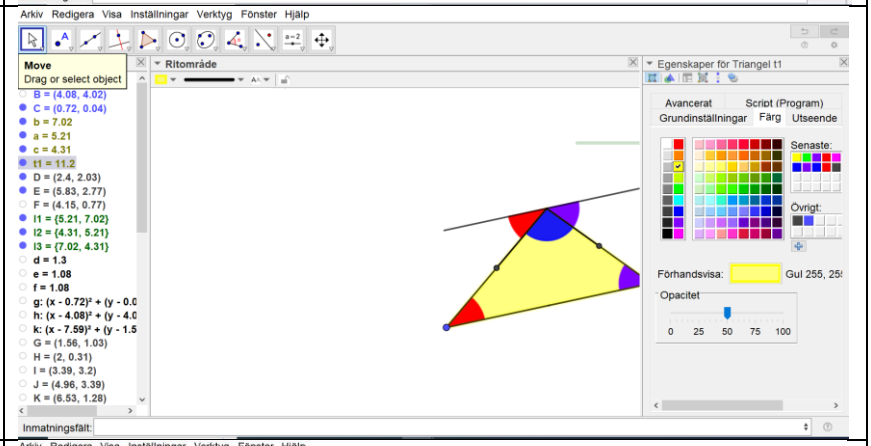
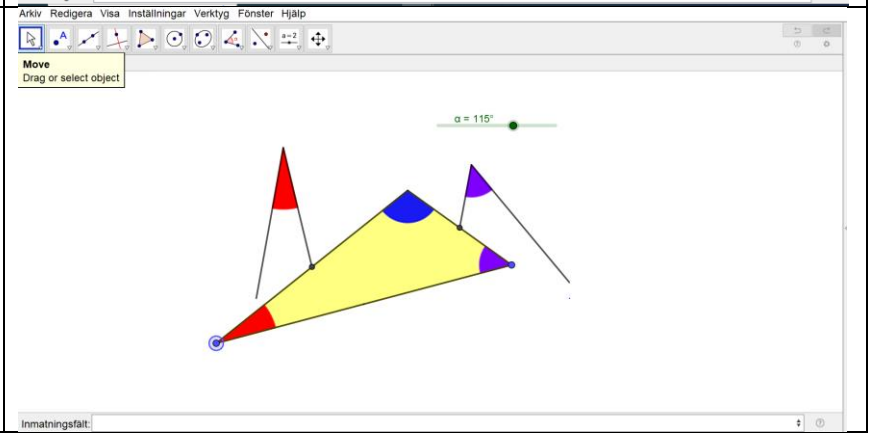
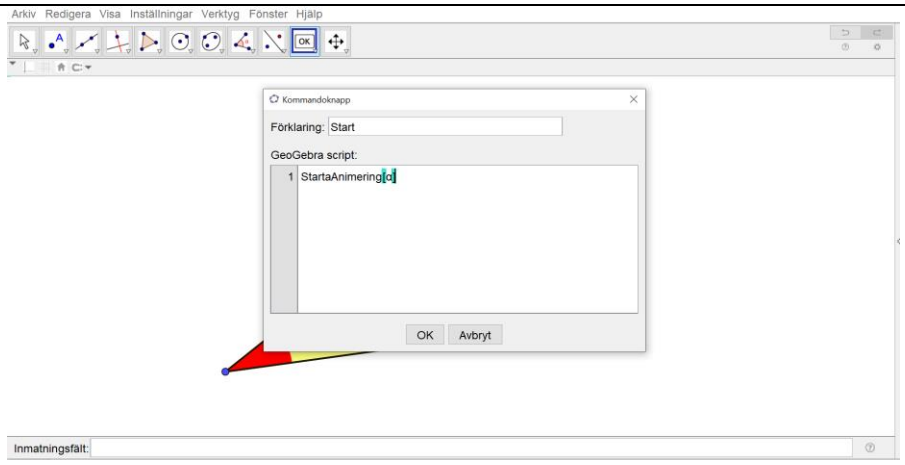
Triangelns vinkelsumma med rotation

Använd polygonverktyget, femte rullgardinen från vänster, för att skapa en triangel. Använd sedan verktyget för mittpunkt, andra rullgardinen från vänster. Klicka på triangelns tre sidor.	
Öppna sedan kalkylbladet och skriv in a, b och c, triangelsidornas längder. Markera de två översta rutorna och högerklicka på markeringen och välj Skapa – Lista. Gör nu detsamma med ruta ett och tre och sedan med ruta två och tre.	
I inmatningsfältet skriver du in 0.25 Min(l1) och sedan motsvarande för l2 och l3.	

Nu är det dags att placera en cirkel utifrån mittpunkt och radie på triangelns tre hörn. Som radie väljer du det tal som skapats med hjälp av listan med de triangelsidor som går ihop i hörnet. Nu skapar du skärningspunkter mellan cirklarna och triangelsidorna.	
Släck nu cirklarna genom att klicka på de blå prickarna vid deras ekvationer i algebrafönstret. Skapa sedan cirkelsektorer, mittpunkt och två punkter, i triangelhörnen. Verktyget finns under sjätte rullgardinen från vänster.	
Jag har tagit bort etiketterna för de flesta punkterna för att öka överskådligheten. Skapa en glidare för vinkel i intervallet 0°-180°, andra rullgardinen från höger. Under Animation väljer du Ökande(En gång).	

I inmatnigsfältet skriver du nu Rotera(<objekt>,<vinkel>, <punkt>). Som objekt väljer du det objekt som skall roteras, vinkeln är glidarens α och punkten är den mittpunkt som objektet ska roteras runt. Gör nu detsamma i det andra nedre hörnet.	
Släck nu alla punkter utom de två som rotationerna ska ske runt, samt de två nedre hörnpunkterna. Släck nu etiketterna på de kvarvarande objekten. Sedan kan du färglägga det som är kvar. Högerklicka på objektet och välj Egenskaper. Välj färg och opacitet.	
Stäng ner Egenskaper och Algebrafönstret och se vad som händer när du drar i glidaren. Prova sedan att dra i de två kvarvarande hörnpunkterna. Spara online och du har en app som visualiserar triangelns vinkelsumma.	

Vill du istället kunna starta rörelsen med ett kommando kan du infoga en knapp, andra rullgardinen från vänster, benämnd Start. Där skriver du in StartaAnimering[α]. Sedan infogar du en knapp benämnd Åter där du skriver in α=0.	
Släck glidaren och du har nu en animering som du kan starta med en knapptryckning.	