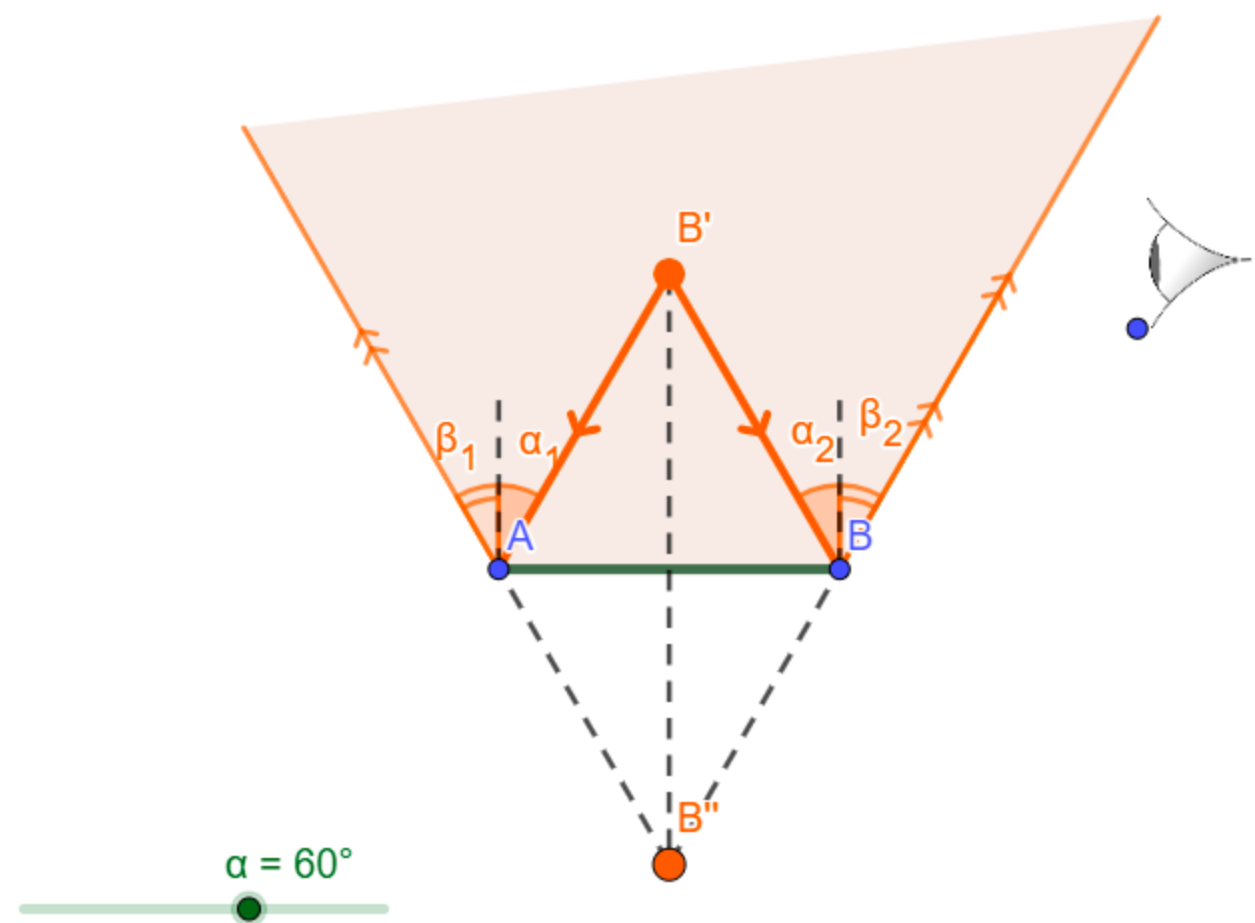
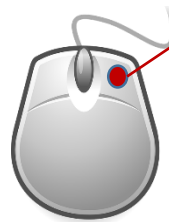
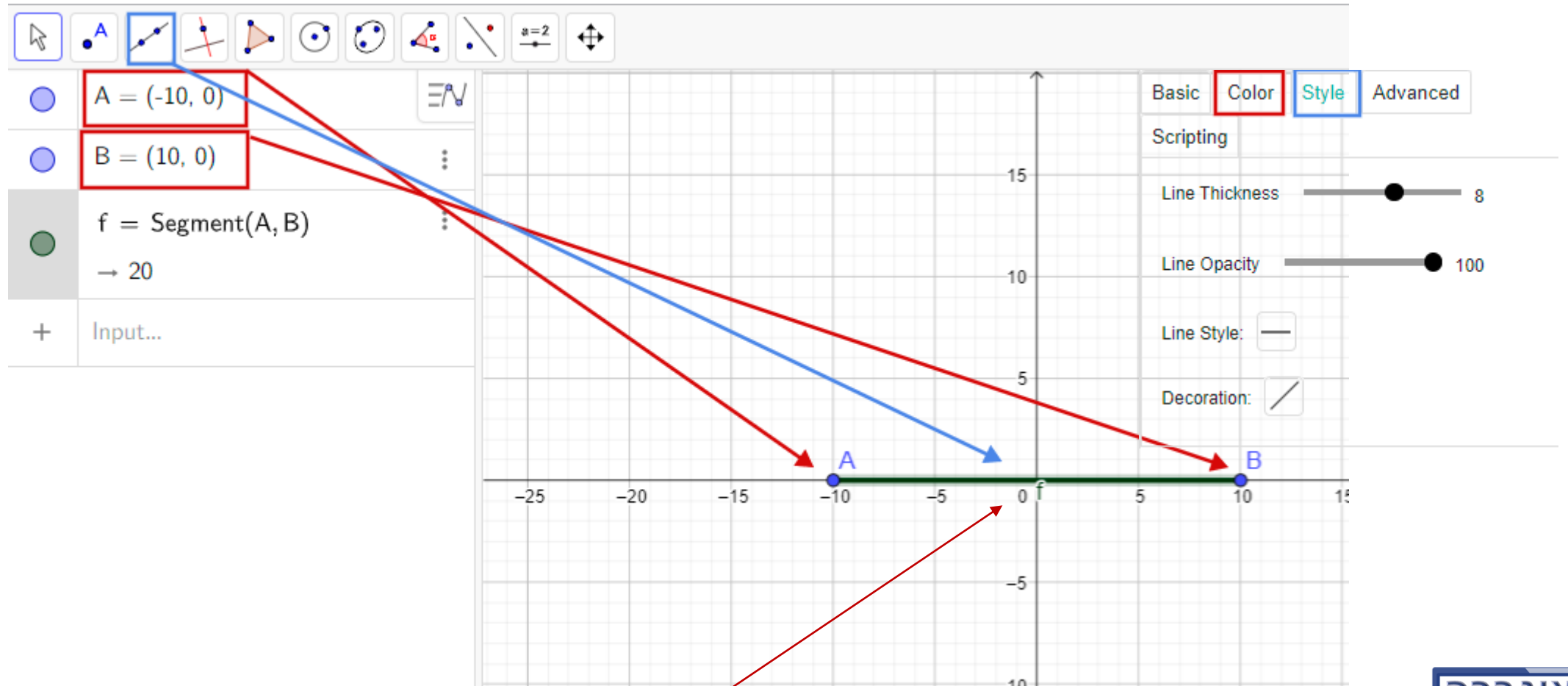


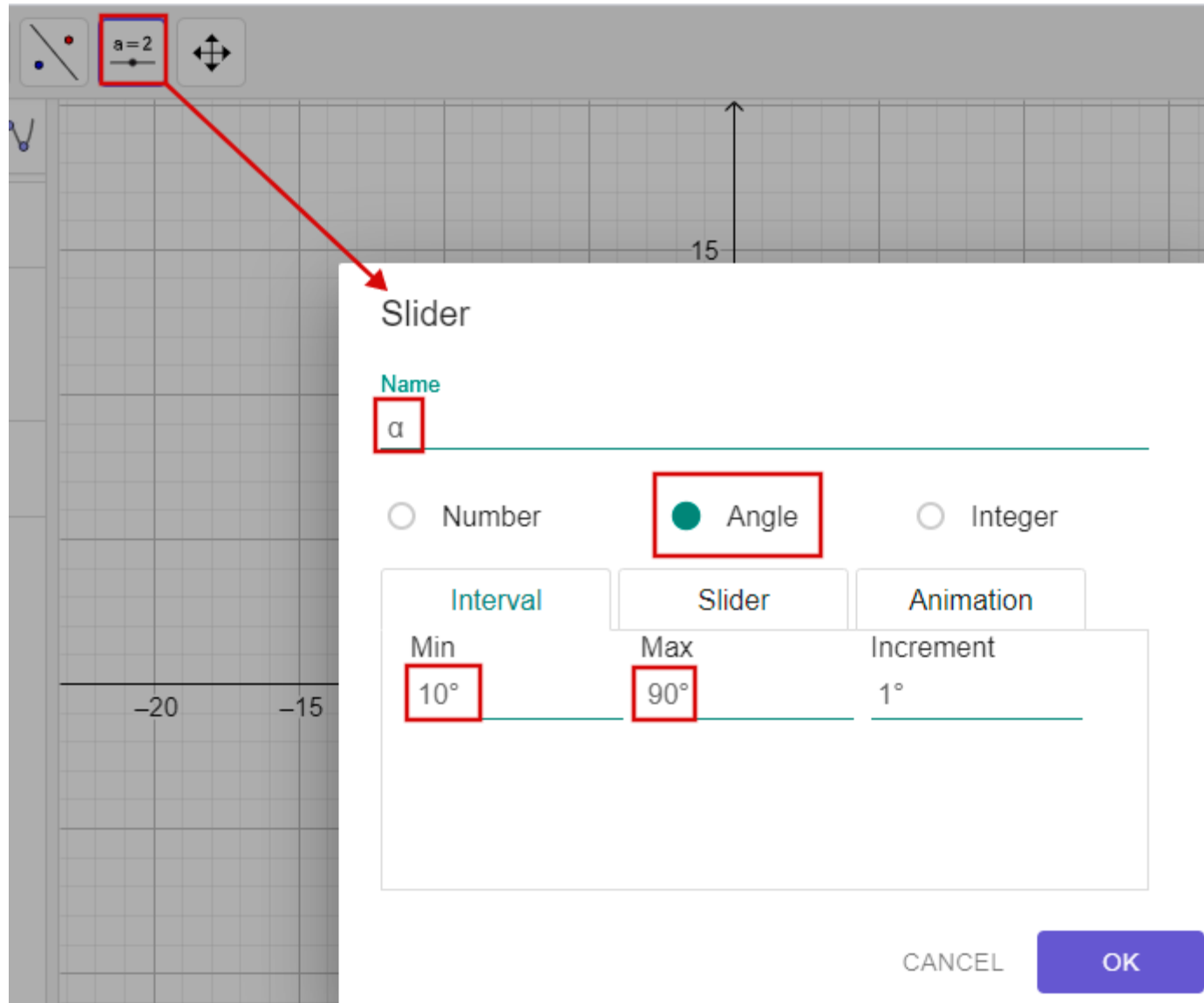
3 - שדה הראיה



1. ע"י שורת קלט של לוח אלגברי מגדירים 2 נקודות – $A(-10,0)$ ו- $B(10,0)$. בעזרת כלי "קטע" מעבירים קטע AB ומעצבים אותו.



2. בעזרת כלי "סרגל גרירה" נגדיר זווית α בגבולות בין 10 ל-90 מעלות .

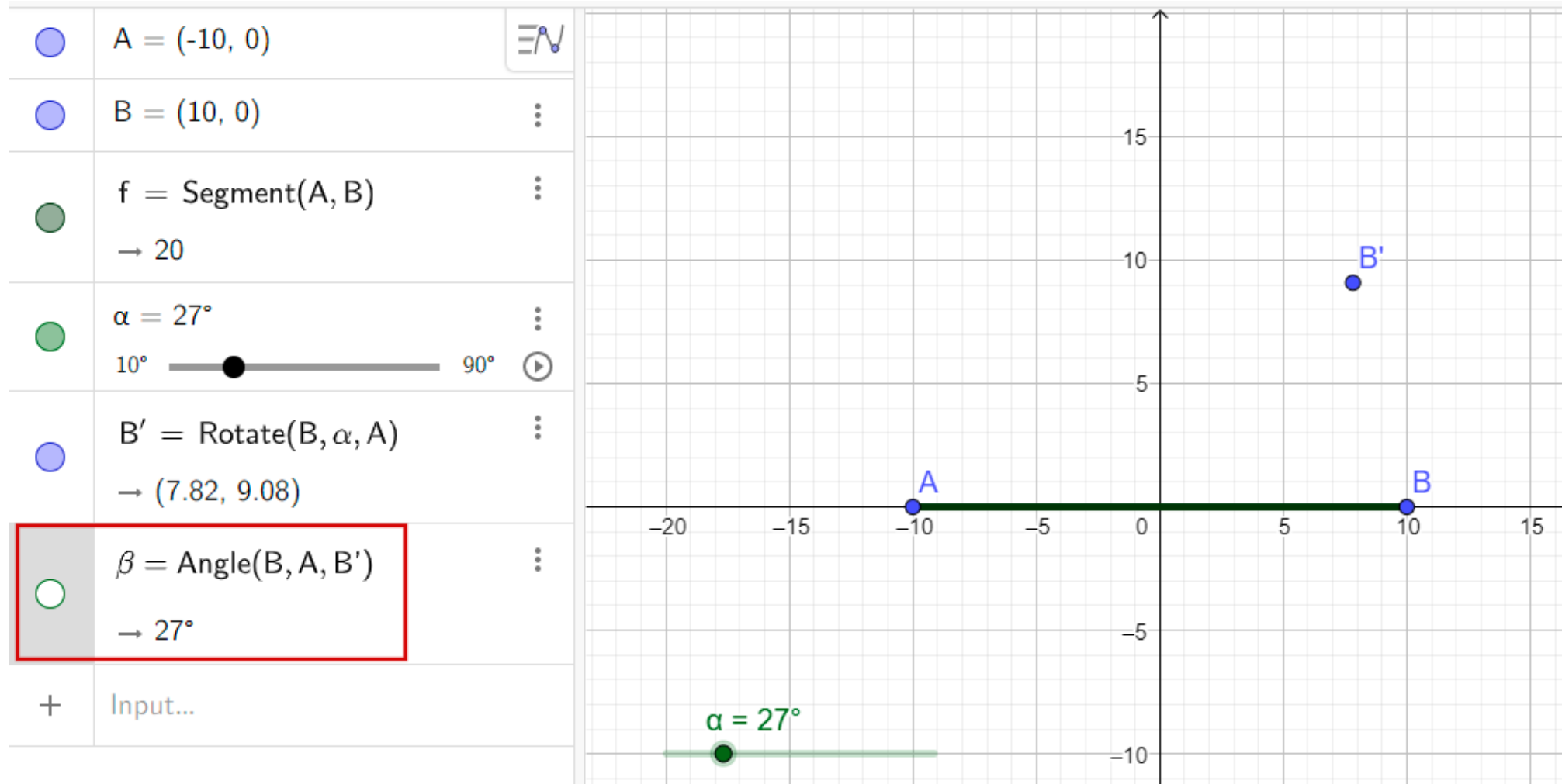


3. ע"י כלי "זווית בגודל נתון" נסמן זווית α מקטע AB בכיוון נגד כיוון השעון

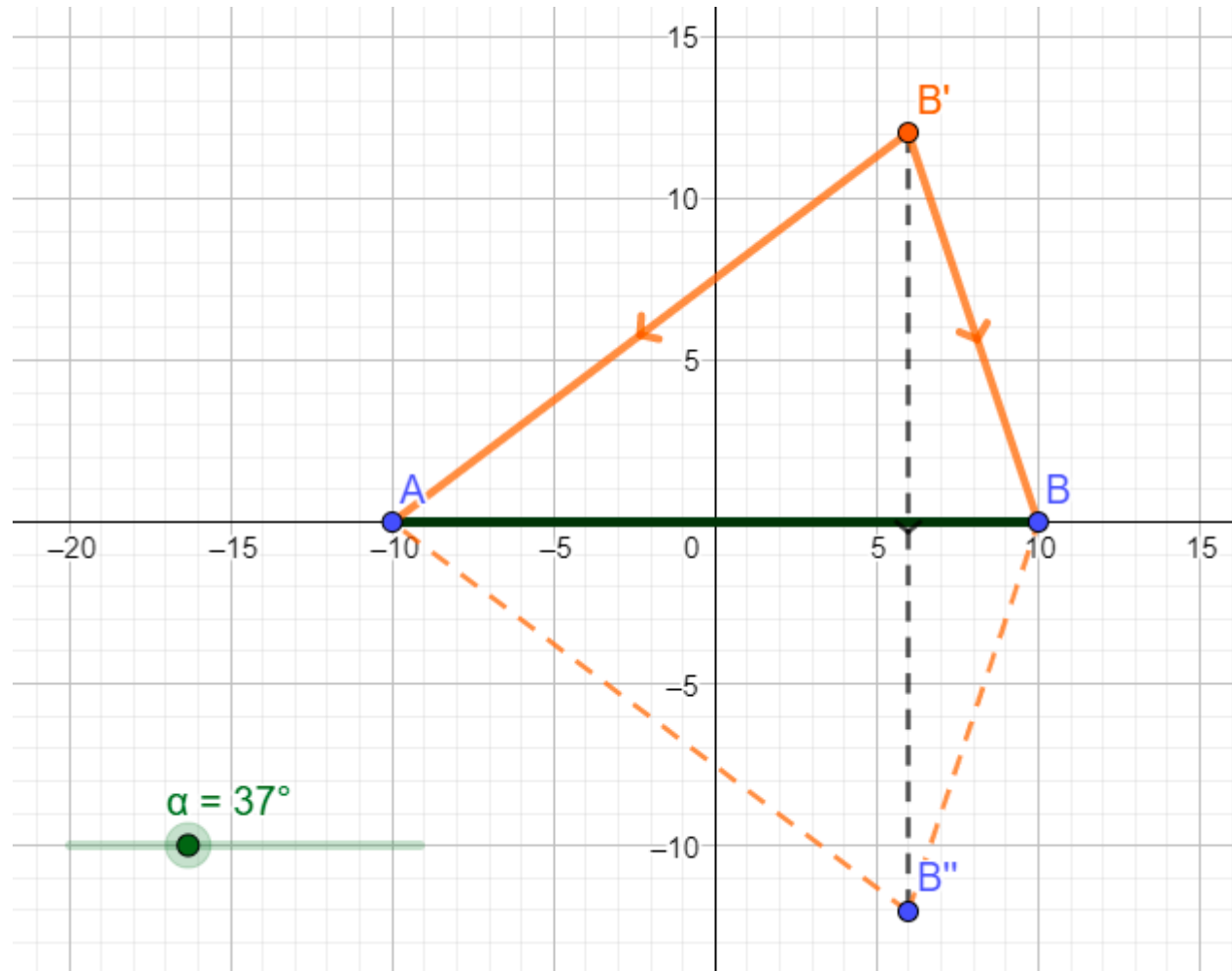
The screenshot displays a geometry software interface with a grid background. On the left, a list of objects includes points $A = (-10, 0)$ and $B = (10, 0)$, a segment $f = \text{Segment}(A, B)$ with a length of 20, and an angle $\alpha = 10^\circ$ shown on a slider. A red box highlights the $\alpha = 10^\circ$ value. A red arrow points from this box to the 'Angle with Given Size' dialog box. The dialog box has a title bar, a label 'Angle' with the symbol α in a text input field, and two radio buttons for 'counterclockwise' (selected) and 'clockwise'. The 'counterclockwise' option is also highlighted with a blue box. 'CANCEL' and 'OK' buttons are at the bottom right. A blue arrow points from the 'Angle with Given Size' icon in the top toolbar to the dialog box. A red text label 'להעתיק ולהציב' (copy and paste) is positioned near the red arrow.

להעתיק ולהציב

4. נבטל תצוגת הזווית:



5. נשקף את הנקודה B' סימטרית ל-AB, נבנה 5 קטעים ונעצב אותם (ראו תרשים):



6. דרך הנקודות A ו-B נבנה **ישרים המקבילים** ל- $B'B$, על הישרים נסמן נקודות C ו-D, נבנה **קטעים** AC (מופיע בתרשים) ו-BD, נבטל את הישרים ונעצב את הקטעים **כאנכים** למראה **AB** בנקודות הפגיעה.

דרך הנקודות A ו-B וגם דרך הנקודות B-B' נעביר **קווים ישרים**, נבחר עליהם נקודות E ו-F ונעביר **קטעים** AE ו-BF בהתאמה. נבטל את הקווים הישרים ונעצב את הקטעים בתור קרניים מוחזרות (בתרשים מוצגת דוגמה רק עבור AE !)

